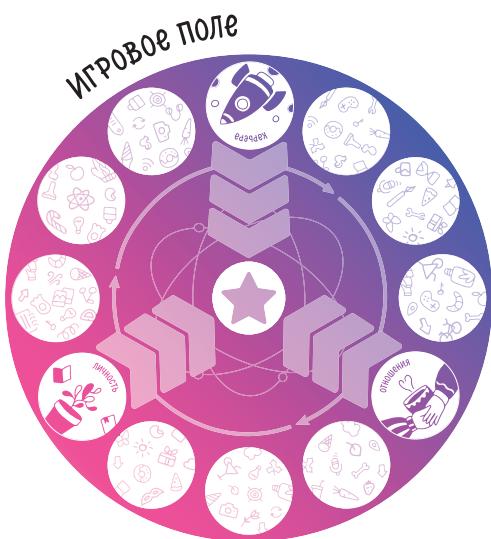


ТЫ ПРОСТО КОСМОС!

настольная игра про цели и жизненный баланс

СОСТАВ ИГРЫ



15 ФИШЕК (ТРИ ВИДА,
ПЯТЬ РАЗНЫХ ЦВЕТОВ)



БЛОКНОТ
для записи
обещаний



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Главная цель игроков — научиться совмещать личную жизнь, работу и развитие и покорить свой личный космос — каким бы он ни был для вас.

Но игра не была бы игрой, если бы в ней не было победителя! Ваша задача совершил каждой из ваших фишек полный оборот вокруг звезды, а потом успешно «приземлиться» в центр. Чтобы двигаться вперед, вам предстоит выполнять задания на карточках. Чем сложнее задание, тем быстрее ваш «полет».

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Положите игровое поле на стол или другую ровную поверхность так, чтобы каждому игроку было удобно перемещать по нему фишки.
 2. Каждый игрок выбирает свой цвет и берет три фишк этого цвета. В руках у каждого из вас окажется одна ракета, один горшочек с растением и одна чашечка.
- Фишки символизируют три сферы жизни:
- ракета → карьеру;
 - горшочек с растением → личностный рост;
 - чашка с блюдцем → отношения.
3. Расставьте фишки на поле: ракете поместите на круг «Карьера», горшочек с растением — на «Личность», а чашку — на «Отношения». Эти круги — ваши **зоны комфорта**, откуда вы начнете свое путешествие в неизведанное.
 4. Положите колоду карт возле игрового поля, чтобы всем было удобно тянуть из нее карточки.
 5. Выберите, кто из вас будет ходить первым. Это может быть игрок, который быстрее всех расскажет другим об одной своей недавней победе! Или просто владелец игры 😊

Можно начинать!

ХОД ИГРЫ

- В колоде есть два вида карт — карты с заданиями и карты с бонусами. Первый игрок берет из колоды три карты. Показывать эти карты другим игрокам не нужно — сначала убедитесь, что среди трех карт нет карты бонуса (о бонусах читайте ниже). Карты с заданиями игрок выкладывает на стол лицевой (текстовой) стороной вверх.
- Если среди карт на столе есть карта бонуса, то игрок забирает ее себе (не показывая другим) и вытягивает еще одну карту из колоды.
- Игрок решает, какую из трех карт с заданиями он хочет разыграть. На каждой карточке отмечено, сколько шагов какой фишкой игрок может сделать, если успешно выполнит задание:



Игрок,
ответивший на во-
прос этой карточки,
сделает два шага фишкой
отношений и два шага
фишкой личностного
роста.

- После выполнения задания ход переходит к следующему игроку (двигаемся по часовой стрелке).

[Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>](#)

- Второй игрок берет из колоды новую карточку с заданием, убеждается, что это не карта бонуса, и выкладывает ее рядом с двумя уже открытыми. На столе всегда должно находиться три открытых карточки с заданиями.
- Теперь второму игроку предстоит выбрать задание, которое он хочет выполнить.
- После выполнения задания игрок двигает свою фишку (или фишки).
- Ход переходит к третьему игроку, и так по кругу.

КАРТЫ БОНУСОВ



- Если вам попалась карта бонуса, то вам повезло. Вы забираете карту себе, не показывая ее другим игрокам. Никто не должен знать, какой суперсилой вы обладаете.
- Вы можете использовать карту бонуса во время хода другого игрока или в дополнение к своему ходу с выполнением задания (читайте указание на карте).
- Использованные карты бонусов отправляйте в отдельную колоду сброса.

ЕЩЕ НЕМНОГО ПРАВИЛ

- Чтобы выиграть, вам нужно сначала пройти полный круг вокруг звезды **каждой** фишкой, а потом завершить полет высадкой на звезде. Так, если ваша ракета выполнила полный оборот, она остается на месте до тех пор, пока горшочек и чашка не завершат свои круги. Помните, что ваша задача — найти баланс между тремя сферами жизни.
- Если до полного оборота фишкой вам остался, например, один шаг, а на карте с заданием указано три шага, то после выполнения задания сделайте лишь один недостающий шаг. Если же фишка приходит в зону комфорта последней из трех ваших фишек (две остальные фишки уже проделали каждая свой круг), вы можете сделать все три шага: один в зону комфорта и еще два по направлению к звезде (или столько шагов, сколько указано на карте).
- Ваши фишки продвигаются к звезде по тому же принципу, что и по кругу: при выполнении задания на карточке. Чтобы оказаться в центре, вам понадобится сделать еще четыре шага каждой фишкой.

- Попав фишкой одной категории в зону комфорта другой категории, вы можете сделать второй ход подряд, то есть вытянуть еще одну карту и снова выполнить действие.
- Один раз за игру вы можете во время своего хода отправить в сброс три карты с заданиями, лежащие на столе, и взять из колоды три новые карты. Как обычно, карты с заданиями выложите на стол, а карты с бонусами заберите себе и вместо них вытяните новые.
- Вы можете беспрепятственно ходить или останавливаться на клетках, где стоят другие ваши фишки или фишки других игроков.
- Пройдя полный круг своей фишкой, оставьте ее в зоне комфорта. Положите ее на бок, чтобы всем было видно, какие из ваших фишек уже сделали полный оборот.

ОБЕЩАНИЯ

- Задания некоторых карточек предлагают дать обещание одному из партнеров по игре (куратору) и за определенный срок выполнить задание, указанное в тексте. Решайте, браться ли за выполнение «реального» действия или выбирать карточки попроще. Но если уж пообещали — придется выполнять!
- Если вы куратор — поставьте себе напоминалку на телефон за день до дедлайна, чтобы проверить выполнение задания. Зафиксируйте в блокноте, который вы найдете в комплекте игры, обещание, имя участника и дедлайн исполнения.
- Как вы уже поняли, это игра на честность! Вы можете пообещать (в первую очередь себе) что-то сделать, только чтобы продвинуться вперед в игре, но разве такая нечестная победа приносит удовольствие? 😊

ФИНИШ

Игра заканчивается, когда один игрок привел все три свои фишки на звезду в центре поля. Этому игроку полагаются аплодисменты и всеобщее восхищение 😊 Впрочем, как и всем остальным!



Мне хочется, чтобы эта игра принесла вам не только удовольствие, но и пользу. Все задания в ней неслучайны. Надеюсь, они натолкнут вас на интересные мысли и сделают вашу жизнь более гармоничной. Желаю вам космических успехов! В игре и за ее пределами.

Катерина Ленгольд
@katerinalengold