

# ВСТУП

Чи готовий ти до виклику? Ця книжка містить 101 математичну гру, покликану збити тебе з пантелику. Жодна з ігор ніяк не залежить від інших, однак із кожною сторінкою головокрутки стають дедалі складнішими, тому радимо тобі починати з самого початку.

Угорі кожноЯ сторінки — місце для того, щоб записувати, скільки часу в тебе пішло на кожну з ігор. Не бійся робити примітки на сторінках — це гарний спосіб запам'ятовувати хід своєї думки у процесі роботи над головокруткою. У кінці книжки ти знайдеш кілька пустих сторінок, які можна використовувати, працюючи над відповідями.

Перш ніж братися до розв'язання головокруток, читай наведені на кожній сторінці прості інструкції. Якщо застрягнеш і відчуєш, що щось упустив, — перечитай інструкції знову.

Використовуй олівець, щоб можна було стиристи написане там, де ти помилився.



Купити книгу на сайті [kniga.biz.ua >>>](http://kniga.biz.ua)



Якщо застряг, ти, звісно, можеш порадитися з дорослими, та чи відомо тобі, що твій мозок насправді набагато потужніший, ніж у них? Коли ти дорослішаєш, твій мозок позбавляється багатьох речей, які вважає вже не потрібними; це означає, що твоя здатність до розв'язання цих головокруточок може виявитися кращою, ніж у старших.

Якщо ти СПРАВДІ застряг — можеш підглянути у відповідь у кінці книжки і після цього спробувати зрозуміти, як дійти до такого розв'язання самому.

Що ж, щасті тобі та веселих розваг!



## Знайомтеся з майстром математичних ігор:

**Гаретом Муром, бакалавром природничих наук, магістром філософії, доктором філософії**



Доктор Гарет Мур — це ас головокруточок, який створив купу загадок і написав багато книжок для тренування розуму.



Саме для тренування розуму він створив сайт BrainedUp.com; він також керує присвяченим головокруточкам сайтом PuzzleMix.com. Гарет має ступінь доктора філософії від Кембриджського університету, де він навчав машини розуміти усну англійську мову.



# Нехай почнуться МАТЕМАТИЧНІ ІГРИ!

Купити книгу на сайті [kniga.biz.ua >>>](http://kniga.biz.ua)

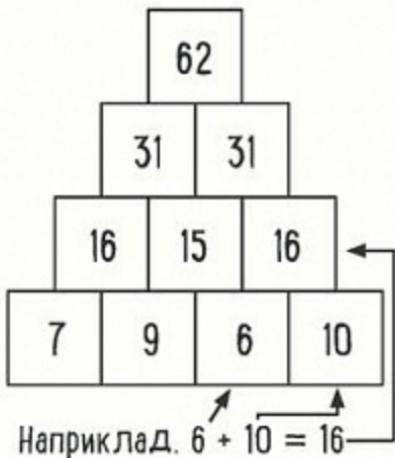
# МАТЕМАТИЧНА ГРА 1



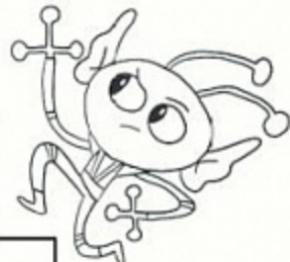
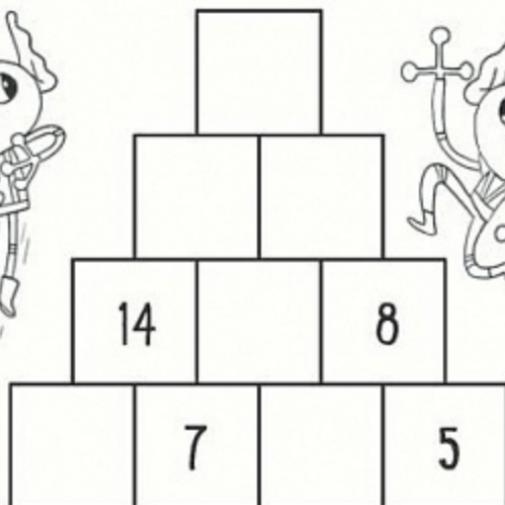
ЧАС

Чи зможеш ти підкорити числову піраміду, забезпечивши, щоб число в кожному квадратику дорівнювало сумі чисел у двох квадратиках безпосередньо під ним?

Ось готовий приклад:



$$\text{Наприклад. } 6 + 10 = 16$$





ЧАС

## ← МАТЕМАТИЧНА ГРА 2

Чи можеш ти поставити числа від 1 до 4 у кожен із чотирьох пустих квадратиків так, щоб усі рівності були правильні? Два рівняння ідуть зліва направо, два — згори вниз.

	$\times$		=	4
$\times$		$+$		
	$+$		=	5
=		=		
2		7		

