Значки

Значки нагадують іконки із зображенням різноманітних емоцій бравлерів. І так, завдяки ним ти зможеш проявити себе у всій красі! Їх можна використовувати в чаті команди або клубу та під час бою.

Це надзвичайно дієвий спосіб спілкування із членами твоєї команди (або суперниками). У бою значки відображаються протягом 4 секунд, а перезаряджаються за 7,5 секунд. Якщо використовувати значок, перебуваючи в кущах, ворожа команда зможе побачити його, лише якщо підійде надто близько до укриття.

Ексклюзивні значки, на яких зображено бравлера в одному з його додаткових скінів, доступні як винагорода в сезонах Brawl Pass. Поки що Ґейл, Вольт і Колетт — єдині бійці, у яких є не тільки звичайні значки, а й зі скіном.

У тебе є чотири різні емоції для використання в битві: щастя, сум, злість та особливий значок бравлера. Ти зможеш налаштувати розташування кнопки значків на екрані так само, як і контрольні панелі руху і стрільби.

Те, який саме з особливих значків бравлера відображатиметься, можна налаштувати для кожного з бравлерів окремо. Якщо гравець ще не має особливих значків для вибраного бравлера, замість них відображатимуться три загальні значки емоцій та один нейтральний значок бравлера.

Ті п'ять значків, які використовувалися нещодавно, знаходитимуться у швидкому доступі біля кнопки «...» в чаті.

Значки можна купити або розблокувати в пропозиції дня магазину й упаковках, а є ще такі, що можна отримати лише на шляху Brawl Pass. Усього в Brawl Stars понад трьохсот значків, деякі з них — дуже рідкісні. Окрім базових емоцій, є особливі значки із зображенням бравлера, які стають доступними для застосування лише після того, як він у тебе з'явився.

Як прокачувати бравлерів

Нагадуємо, що підвищення рівня сили бравлера збільшує шкалу його здоров'я, а також посилює атаку й суперуміння. Для того, щоб підвищити рівень, слід збирати очки сили. Коли їх кількість буде достатньою для апгрейду, потрібно ще сплатити визначену кількість монет.

Між битвами, якщо тобі вистачає очок сили та монет, не гай часу й одразу прокачуй свого персонажа. Однак якщо ти хочеш дізнатися, як грати бравлером з усіма вміннями, прокаченими до максимуму, візьми участь у дружній грі.

Прокачувати бравлера можна швидше, якщо придбати **зв'язки очок сили** (індивідуальні для кожного персонажа очки, які можна купити за монети або, в деяких випадках, за кристали) у магазині або ж дістати зі звичайних, великих та мегаскринь. На скріншоті під заголовком «Пропозиції дня» доступні чотири різні зв'язки очок сили для різних бравлерів.

Після покупки мегаскрині її відкрили та знайшли чотири зв'язки очок сили, кожну для окремого бравлера.

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

8-біт

Опис	Хочеш пограти? Цей пересувний ігровий автомат дасть тобі жару! Він стріляє піксельними променями з бластеру та прокачує атаки собі й товаришам по команді.
Класифікація за рідкісністю	Цього бравлера можна розблокувати, назбиравши на Шляху до слави 6000 трофеїв.
Тип бравлера	Стрілець

8-біт має середній рівень здоров'я, високу потужність атаки і швидке перезаряджання, однак рухається значно повільніше за інших бравлерів.

Ключем до успіху 8-біта є його консоль, яка, замість запустити відеогру, встановить поле з потужним посиленням атак. Підсилювач можна встановити і миттєво телепортуватися до нього, але ти маєш знаходитися не далі ніж за 12 квадратів.

	Назва	Опис
Атака	Бластерні промені	Його бластер — вибухова зброя із шістьма світловими променями, який найкраще підходить для бою на середній дистанції. Промені мають незначне поширення, але, якщо поцілити всіма у супротивника, то можуть нанести досить сильну шкоду.
Суперуміння	Бустер пошкодження	8-біт встановлює консоль, яка підвищує силу не тільки його атаки, але й товаришів, які потрапили в зону її дії, на 30 %.
Зіркова сила 1	Підсилений підсилювач	Розблокувавши цю зіркову силу на дев'ятому рівні, ти збільшуватимеш загальний радіус дії консолі з бустером пошкодження на 50 %.
Зіркова сила 2	Додаткове життя	Коли 8-біт зазнає поразки вперше за гру, він миттєво респавниться на тому ж місці з 1 зарядом.

У цього бравлера є два додаткові скіни: «Класичний 8-біт» за 30 кристалів, у якому він схожий на ігрову консоль марки Nintendo, і «Вірус 8-БІТ» — найдорожчий (300 кристалів) ексклюзивний скін із вражаюче загрозливим виглядом.

Під час командної гри варто пам'ятати, що суперуміння 8-біта «Бустер пошкодження» також збільшує цілющу силу таких бравлерів як Поко, але жодним чином не вплине на турелі або ведмедя Ніти.

У ближньому бою 8-біт здатний здолати більшість суперників, навіть бійців, спеціалізованих на ближній дистанції, однак для бравлерів класу «Метальник», особливо Барлі, 8-біт — легка мішень через занизьку швидкість.

Зважай, що в режимі «Зіткнення» відбігти з місця майбутнього падіння метеорита для нього важко, а від робота 8-біт і зовсім не зможе втекти.

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Спайк

Опис	У Brawl Stars є різні бравлери: люди, роботи, мумії, монстри, вампіри. Тут навіть є бойовий кактус з доречним іменем Спайк.
Класифікація за рідкісністю	Легендарний
Тип бравлера	Стрілець

Хто сказав, що кактус має бути зеленим? Скін Спайка «Сакура» фарбує його в рожевий колір. Не хвилюйся, його атаки залишаються так само небезпечними.

	Назва	Опис
Атака	Голкова граната	Спайк вистрілює мінікактусом, який випускає гострі колючки у всіх напрямках і вражає бравлерів, у яких влучить.
Суперуміння	Приколов!	За активації «Приколов!» замість маленького кактуса Спайк кидає гранату. Усі вороги в зоні дії дістають ушкодження та тимчасово сповільнюються.
Зіркова сила	Добриво	Застосовуючи «Приколов!», якщо Спайк залишається в зоні ураження, його здоров'я поповнюватиметься на 500 очок за секунду, поки шкала не заповниться або вибух не розсіється. Ця зіркова сила доступна на дев'ятому рівні.

«Голкова граната» Спайка заряджається довго, але кожен її постріл стає нищівним. Намагайся спрямовувати цю атаку вручну і робити по одному пострілу за раз, а не по три поспіль. Поки Спайк чекає на перезарядку, він беззахисний, тому якщо потрапить у бійку, то буде в небезпеці.

Вирішення проблеми — зберігати заряди! «Голкову гранату» Спайка можна наводити вручну або стріляти з автоприцілом. У будь-якому разі вона сягає досить далеко, а заряди (гострі колючки кактуса, що у польоті мають вигляд блакитної сфери) завжди летять по прямій лінії.

«Приколов!» діє найефективніше з ручним прицілом. Зверни увагу, що він має криву траєкторію. Навколо цілі з'являється блакитне коло, що показує зону вибуху. Поки ворог стоятиме в ній, він щосекунди отримуватиме ще 500 очок ушкодження.

У запеклій битві, не помітивши, що «Приколов!» уже повністю заряджено, ти можеш випадково активувати його замість атаки. Чекай, коли кнопка «Вогонь» стане жовтою, щоб застосувати «Приколов!» і завдати більших ушкоджень.

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

№4 – Використовуй свою атаку (боєприпаси) продумано

Атака більшості бравлерів складається з трьох зарядів, після чого їй потрібне перезарядження. Це видно на шкалі з трьома помаранчевими слотами, розташованій під шкалою здоров'я бравлера. Застосовуй заряди атаки продумано. Якщо ти використаєш усі три постріли і не знищиш ціль, твій бравлер стане дуже вразливим, а ворог неодмінно почне переслідувати його. Будь готовим до швидкого відступу, якщо можеш, сховайся у кущах, поки твоя атака не перезарядиться хоча б частково, а краще повністю. Не покладайся на те, що здоров'я твого бравлера врятує його від ушкоджень, поки ти чекатимеш на перезарядку атаки.

У випадку з ручним прицілюванням не витрачай заряди, якщо немає можливості для влучного пострілу. Використовуй приціл вручну, щоб побачити, коли ціль уже в радіусі дії твоєї атаки і чекай на вдалий момент для пострілу, особливо якщо в тебе бравлер дальнього або бою на середній дистанції. Для ближнього бою немає потреби користуватися ручним прицілюванням — просто атакуй суперника, що перед тобою.

№5 – Не рухайся по прямій лінії

У бою намагайся керувати бравлером так, щоб він рухався зиґзаґами або траєкторією, яку складно спрогнозувати. Роби несподівані повороти, змінюй напрямок руху, будь якомога непередбачуванішим. Якщо ти просто рухатимешся по прямій, ворогу буде набагато легше прицілитись і влучити в тебе.

Ще один спосіб зробити свого бравлера непередбачуваним — постійно застосовувати то один, то два або всі три заряди атаки. Якщо ворог помітить, що під час нападу ти щоразу використовуєш усі три постріли одразу, він може спланувати контратаку і відбивати всі твої удари без проблем. Якщо ж супротивники не можуть передбачити, скільки зарядів ти використаєш за раз чи коли застосуєш атаку, їм буде важче оборонятися.

№6 – Полікуйся перед наступною атакою

Якщо ти дістав чимало ушкоджень, не стій і не чекай, поки перезарядиться твоя атака, не починай стріляти, щойно з'явиться хоч один заряд. Часто набагато краще відступити трішки і почекати, щоб відновилася шкала здоров'я, повністю перезарядилась атака, а вже потім іти на нового суперника. Пам'ятай, що твій бравлер не може лікуватися, поки ти стріляєш (його шкала здоров'я не відновлюється під час атаки). На скріншоті можна побачити, як бравлери поповнюють здоров'я, ховаючись у кущах.

№7 – Завжди перевіряй кущі

Зазвичай бравлерів, що ховаються у кущах, не видно! Якщо у твоїй команді немає цілителя, найшвидший спосіб відновити здоров'я — сховатися в кущах. Звісно, це саме можуть робити і твої суперники. Кущі є майже на всіх аренах. Якщо ти знаєш, що ворог поблизу, але не можеш його знайти, зроби один постріл у найближчі кущі і подивись, чи він там. Якщо ти граєш бравлером ближнього бою, завдавай по кущах тільки один удар.

Якщо ти збираєшся сховатися в кущах на кілька секунд, пам'ятай, що там уже може стояти ворог. Тому перед тим, як зайти туди, зроби один постріл. Переконайся, що там чисто і ти не потрапиш у засідку. На скріншоті показано, як JasonRich7, що грає бравлером Чарівник Барлі, здійснює постріл по кущах у правому верхньому кутку екрана, щоб пересвідчитись, що там нікого немає.

Зазвичай, коли твій бравлер ховається в кущах, він може залишатися невидимим скільки завгодно. Звісно, якщо туди не зайде суперник і не наштовхнеться на нього або твій боєць не потрапить під ворожий обстріл кущів, здійснений задля виявлення можливих суперників.

У події «Зіткнення» одна з вдалих стратегій — почати бій зі знищення скрині з кристалами, а потім просто ховатись у кущах, поки вороги нищать одне одного. Коли з бою вибуває команда або дві, твої шанси виграти зростають. Третє або вище місце в цьому бою забезпечить тобі здобуття трофеїв, а не їх втрату.

Якщо твій бравлер ховається (це називається кемпінг у кущах) і ворог підходить надто близько або стріляє по них, твою схованку буде розкрито. Будь готовий оборонятись або швидко відступити.

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>