

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие	12
Введение	14
① Что такое игра?	17
<i>Развитие игрового мира</i>	<i>19</i>
<i>Деловые игры</i>	<i>20</i>
<i>Неясные цели</i>	<i>21</i>
<i>Конструирование игр</i>	<i>26</i>
② Десять «китов» геймшторминга	34
1. Открытие и закрытие	34
2. Разжигаем огонь	36
3. Артефакты	37
4. Генерация узловых точек	38
5. Значимое пространство	39
6. Создание эскизов и моделей	42
7. Хаотичность, перестановка и пересмотр	43
8. Импровизация	44
9. Отбор	45
10. Не бойтесь нового	46

3 Ключевые навыки для поиска новых идей в игре 48

Задаем вопросы.....48

Открывающий вопрос50

Направляющие вопросы.....51

Контрольные вопросы52

Эмпирические вопросы.....53

Закрывающий вопрос.....54

Создание артефактов и значимого пространства.....55

Узловые точки56

Связывание.....56

Границы.....57

Оси.....57

Окружности и мишени.....58

Сравнение мерного и упорядоченного пространств59

Сетки.....60

Ландшафты и карты.....61

Метафоры.....62

Визуальный язык.....63

Визуальный алфавит64

Рисуем человека.....66

Перспектива70

Импровизация.....73

Практика.....76

4 Базовые игры..... 78

Семь пунктов.....78

Диаграммы сходства.....80

Ролевое разыгрывание решений.....84

Сортировка карточек.....86

Голосование метками.....88

Эмоциональная карта.	90
Принудительная расстановка приоритетов	91
Генерация идей	93
Раскадровка.	95
Распределение обязанностей	98
⑤ Открывающие игры.	100
Мозговой штурм 3-12-3.	100
Антипроблема	103
Перекрестная запись идей.	104
Контекстная карта	106
Тема на обложку	110
Обрисуй проблему.	114
Аквариум.	116
Искусственная аналогия	118
Графический джем	119
Эвристическое формирование идей	122
Историческая карта	123
Вдохновляющие картинки	128
Социальная сеть нижнего звена	130
Миссия невыполнима.	132
Объектный мозговой штурм	133
Печа-Куча / Блиц-доклад	135
План мероприятий в виде круговой диаграммы	136
Плакатная сессия	138
Перед смертью	141
Покажи и расскажи.	142

<i>Покажи мне свои ценности..</i>	<i>145</i>
<i>Анализ заинтересованных лиц..</i>	<i>147</i>
<i>Спектральное отражение..</i>	<i>151</i>
<i>Информационные карточки ..</i>	<i>154</i>
<i>Наглядная программа ..</i>	<i>156</i>
<i>Добро пожаловать в мой мир..</i>	<i>158</i>

⑥ Исследовательские игры .. 161

<i>Четыре свойства ..</i>	<i>161</i>
<i>Пять «почему» ..</i>	<i>164</i>
<i>Диаграммы сходства..</i>	<i>167</i>
<i>Разложение на атомы ..</i>	<i>171</i>
<i>Слабое место ..</i>	<i>173</i>
<i>Списки ..</i>	<i>175</i>
<i>Канва бизнес-модели..</i>	<i>176</i>
<i>Эстафетная палочка ..</i>	<i>179</i>
<i>Костер..</i>	<i>180</i>
<i>Карты задач..</i>	<i>182</i>
<i>Клиент, служащий, акционер..</i>	<i>183</i>
<i>Создай коробку ..</i>	<i>185</i>
<i>Сделай, переделай, вернись назад..</i>	<i>188</i>
<i>Блиц-резюме компании ..</i>	<i>190</i>
<i>Голосую всей пятерней..</i>	<i>194</i>
<i>С ног на голову ..</i>	<i>195</i>
<i>Методика факторов..</i>	<i>199</i>
<i>Матрица взаимодействий ..</i>	<i>202</i>
<i>Сердце, рука и разум..</i>	<i>204</i>

<i>Помоги мне понять.</i>	205
<i>Создай свой мир.</i>	207
<i>Карта настроений.</i>	209
<i>Открытое пространство</i>	210
<i>Карта аргументов за и против</i>	212
<i>Подача</i>	214
<i>Буратино</i>	215
<i>Поиск пути</i>	223
<i>RACI-матрица</i>	225
<i>Красные и зеленые карточки</i>	227
<i>Катер.</i>	228
<i>Кальмар</i>	230
<i>Отождествление</i>	232
<i>SWOT-анализ</i>	234
<i>Синестезия</i>	238
<i>Право голоса.</i>	239
<i>Цепочка понимания</i>	240
<i>Карта ценностей.</i>	243
<i>Заколдованный круг</i>	245
<i>Визуальный словарь</i>	247
<i>Вошебник страны Оз.</i>	249
<i>Всемирное кафе</i>	250

7 Закрывающие игры

<i>Стодолларовая проверка</i>	253
<i>Стопроцентное зрение</i>	255
<i>Ethos, Logos, Pathos</i>	259

<i>Графическая стратегия..</i>	260
<i>Матрица влияния и усилий..</i>	264
<i>Стена памяти ..</i>	265
<i>NUF-тест..</i>	267
<i>Плюс / Дельта..</i>	269
<i>Древо будущего ..</i>	270
<i>Начни, остановись, продолжи ..</i>	272
<i>Кто / Что / Когда..</i>	274

8 Применение игр276

<i>Воображаем мир — история бета-чашки ..</i>	276
<i>Игра 1. Плакатная сессия..</i>	278
<i>Игра 2. Прогулка ..</i>	279
<i>Игра 3. Сделай нечто реальное ..</i>	279
<i>Игра 4. Ролевое разыгрывание решений..</i>	280
<i>Результаты поиска новых идей в игре ..</i>	281

Благодарности ..	283
-------------------------	-----

Об авторах.	286
-------------------------	-----