

ЗМІСТ

| | |
|--------------------------|-------|
| ВСТУП | 5 |
| ТЕХНІЧНІ ПИТАННЯ | 6-7 |
| ТВІЙ ПЕРСОНАЖ | 8-9 |
| СИМВОЛИ | 10-11 |
| ПЕРЕД ПОЯВОЮ В ГРІ | 12-13 |

1. ЛАНДШАФТИ СВІТУ MINECRAFT

| | |
|----------------------------|-------|
| БІОМИ | 16-23 |
| ГЕНЕРОВАНІ СТРУКТУРИ | 24-34 |

2. МОБИ

| | |
|-----------------------|-------|
| ПАСИВНІ МОБИ | 36-45 |
| НЕЙТРАЛЬНІ МОБИ | 46-59 |
| ВОРОЖІ МОБИ | 50-65 |

3. ВИЖИВАННЯ

| | |
|------------------------------|-------|
| ТВІЙ ПЕРШИЙ ДЕНЬ | 68-71 |
| ТВІЙ ДРУГИЙ ДЕНЬ | 72-73 |
| ЗДОРОВ'Я ТА ЇЖА | 74-79 |
| СТВОРЮЄМО ВЛАСНУ ФЕРМУ | 80-83 |
| ВИДОБУВАННЯ РЕСУРСІВ | 84-87 |
| БІЙ | 88-91 |
| ВДОСКОНАЛЮЄМО КРИЇВКУ | 92-93 |
| НАВІГАЦІЯ | 94-95 |

ВСТУП

Вітаємо! У твоїх руках офіційний довідник виживання! Початок нової гри в режимі виживання – це щоразу як перше, хвилююче знайомство з Minecraft. Довкола розкинувся новий і недосліджений Верхній світ, і те, як складеться ігрове життя, залежить лише від тебе.

Певна річ, доведеться докласти зусиль. Тобі знадобляться усі твої знання і, можливо, дещиця фортуни. Попереду на тебе чекатимуть пригоди, дивовижні краєвиди та казкові скарби. Невдовзі ти відчуєш, що цей світ належить саме тобі. Втім, незайвими будуть і деякі підказки! У довіднику ти знайдеш чимало порад і лайфхаків, накопичених протягом багатьох років існування цієї гри. Ти дізнаєшся про різноманітні біоми, що чекають свого дослідника, про те, що можна знайти в кожному з них, про мобів, які трапляються на твоєму шляху, і про життєво важливі предмети, необхідні для виживання і прогресу.

Успіхів у вивченні світу Minecraft!

АЛЕКС ВІЛТШИР,
КОМАНДА МОJANG



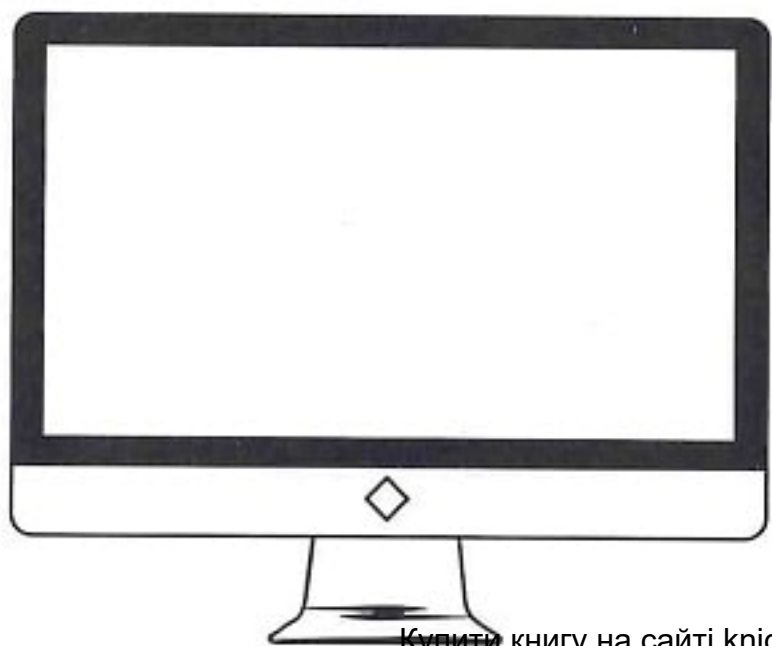
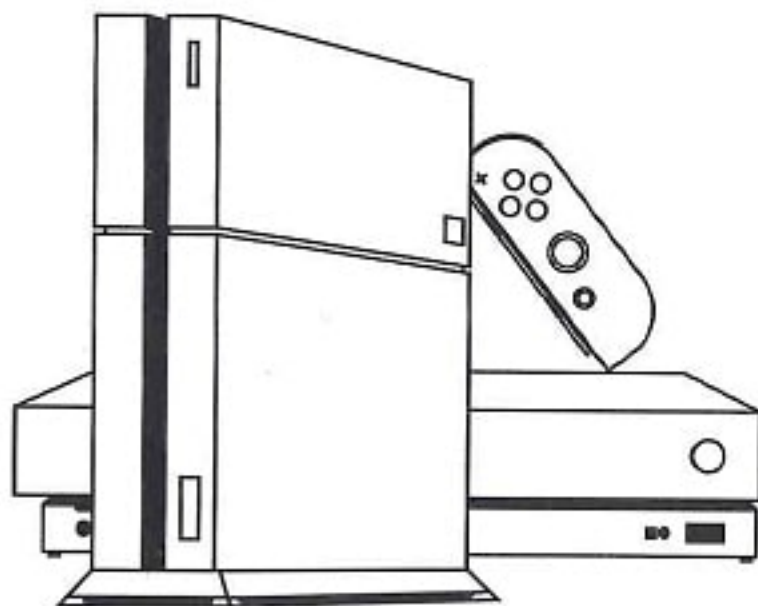
Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>

ТЕХНІЧНІ ПИТАННЯ

Перед початком гри радимо визначитись, як саме ти збираєшся грати. Подана нижче інформація допоможе обрати спосіб гри – самостійно або ж у складі команди, – а також відповідний ігровий режим.

ПЛАТФОРМА

У Minecraft можна грати на багатьох ігрових платформах. Bedrock Edition – це версія гри, що підтримується Windows 10, Xbox One, Nintendo Switch, смартфонами, Gear VR і Fire TV. Власники будь-якої з цих платформ можуть грати між собою. Minecraft також доступний для користувачів ПК, власників комп'ютерів Apple (версія Java Edition), платформ PlayStation, Xbox 360, Wii U та Nintendo 3DS. Довідник ознайомлює з версією Bedrock Edition.



Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>

СИНГЛПЛЕЄР ЧИ МУЛЬТИПЛЕЄР?

Визначившись із ігровою платформою, можеш обирати, який тип пригод тобі до вподоби – самотійні пошуки чи разом із друзями.



Синглплеєр – це початковий, стандартний ігровий режим у Minecraft. Підійде тим, хто любить приймати виклики світу Minecraft самотійно, без сторонніх.

Обирай мультиплеєр, якщо хочеш поділитися своїми пригодами з друзями зі своєї мережі. Після того як один із користувачів налаштує локальну мережу, до гри приєднаються й інші.

ІГРОВІ РЕЖИМИ

Нарешті ми підійшли до вибору ігрових режимів, які пропонують різний рівень складності.

КОМЕНТАР МОJANG



Коли у Minecraft з'явився режим виживання, Джеб мав щодо нього певні сумніви, але тепер це його улюблений ігровий режим.



РЕЖИМ ВИЖИВАННЯ

У цьому режимі ти точно не занудьгуєш, відбиваючись від ворожих чудовиськ і збираючи необхідні ресурси. Тобі доведеться шукати їжу, а також у процесі гри прокачувати свій досвід та рівень.



РЕЖИМ ТВОРЧОСТІ

У режимі творчості немає ворожих мобів, втім ти можеш літати й одним махом знищувати блоки. До того ж тобі буде доступний перелік ресурсів, необхідних для створення дивовижних споруд.



ХАРДКОР

У режимі хардкор складність зафіксована на максимальному рівні, у тебе є лише одне життя. Якщо загинеш, це кінець гри – твій світ буде знищено, тож доведеться починати все спочатку.



МИРНИЙ РЕЖИМ

У режимі виживання можна обрати й мирний варіант. Тобі так само доведеться збирати ресурси і майструвати спорядження, але в цьому режимі ворожих мобів немає, а здоров'я самовідновлюється.

Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>

ТВІЙ ПЕРСОНАЖ

Визначившись із режимом гри, можеш починати. Та перш ніж натискати кнопку «грати», треба обрати персонажа.

ВИБІР ПЕРСОНАЖА

Клацни внизу монітора на іконці із зображенням плічок. Тобі буде запропоновано на вибір два скіни (образи персонажів) – Стіва та Алекса. Обери вподобаного персонажа й натисни «підтвердити» / «confirm». Тепер можемо розпочинати!

СТІВ



АЛЕКС



HUD

Під час гри внизу монітора буде показуватися важлива інформація про персонажа. Вона називається HUD (heads-up display). Пропоную спершу розібратися, що воно все означає.

ПЕРЕХРЕСТЯ КУРСОРА

За допомогою цього маленького хрестика ти зможеш націлювати персонажа на обрані блоки або на монстрів під час бою. Саме в це місце він спрямує інструмент або предмет у руці.

ШКАЛА ЗДОРОВ'Я

Ця шкала показує поточний рівень здоров'я твого персонажа. Вона складається з 10 сердець, кожен з яких дорівнює 2 очкам здоров'я. Тобто всього у персонажа є 20 очок здоров'я. Ти втрачатимеш очки, якщо не їстимеш або зазнаватимеш ушкоджень (наприклад під час бою). Стеж, щоб ця шкала була заповненою.

ОЧКИ ДОСВІДУ

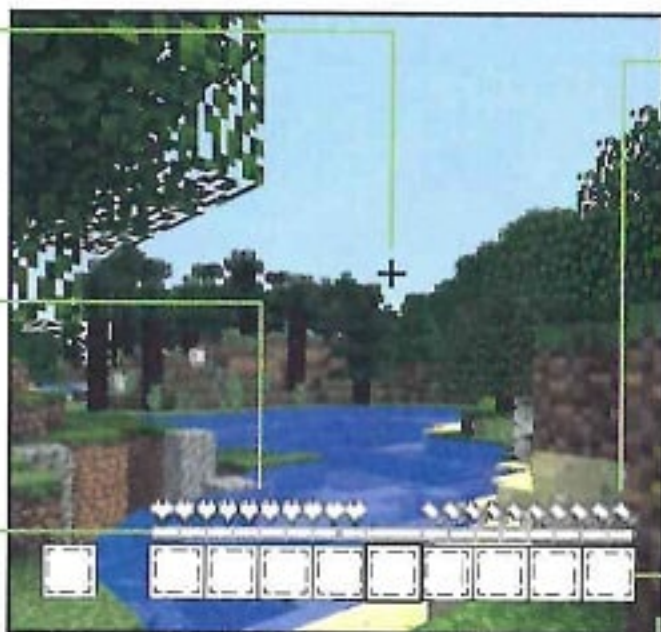
Ти набираєш досвід, видобуваючи блоки, виплавляючи руди або долаючи мобів. На моніторі з'являються зелені кульки (очки досвіду), які персонаж автоматично підбирає при наближенні. Накопичений у достатній кількості досвід переводить тебе на наступний рівень.

ІНДИКАТОР ГОЛОДУ

Цей індикатор також дуже важливий, адже впливає на здоров'я. Шкала складається з десятиох символів, що нагадують курячі гомілки. Всього у персонажа є 20 очок голоду, тобто кожна «гомілка» коштує 2 очки. Підтримуй шкалу заповненою, щоб голод не підточував здоров'я персонажа.

ГОТБАР

У цих 9 комірок дуже зручно тримати найпотрібніші речі. Крім того, лівіше панелі розташований окремий «слот для другої руки». Якщо натискаєш «використати предмет» і вибираєш порожню комірку на панелі швидкого доступу, персонаж скористається предметом зі слоту для іншої руки.



Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>

ІНВЕНТАР

У режимі виживання, хардкорі чи мирному режимі ти збиратимеш безліч корисних блоків і предметів, які потім доведеться зберігати й сортувати в інвентарі. Він доступний будь-якої миті. Зараз ми спробуємо детально з ним розібратися.

СЛОТИ БРОНІ

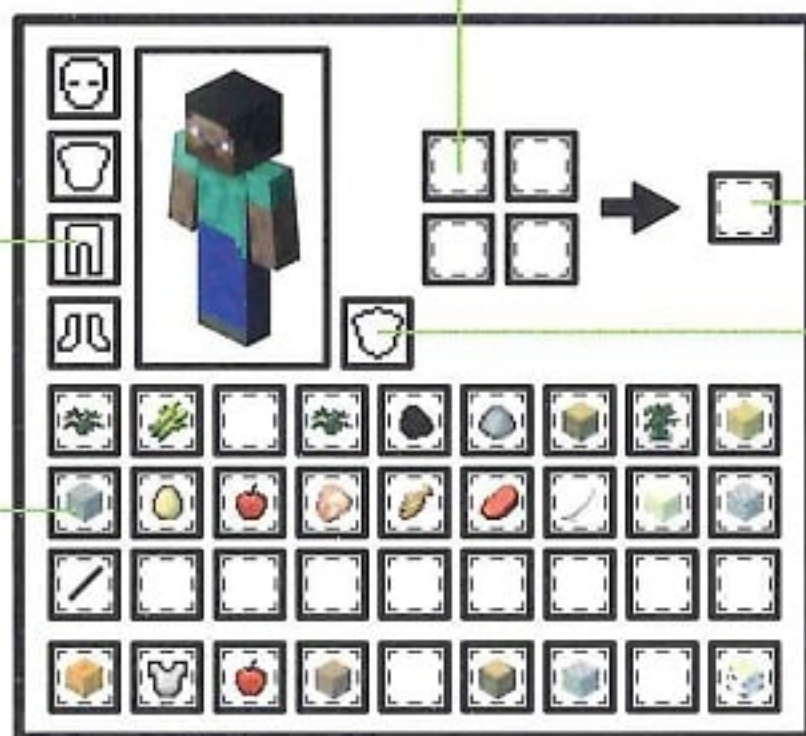
На с. 89 вказано, як майструвати й одягати броню.

СІТКА КРАФТУ

Перетягуй матеріали в сітку крафту і створюй прості предмети, як-от дерев'яні дошки чи смолоскипи.

ВИХІДНА РАМКА

Твій щойно створений предмет з'явиться у вихідній рамці; тепер його можна перемістити в інвентар.



СЛОТИ ДЛЯ ПРЕДМЕТІВ

Є 27 доступних слотів для предметів. Більшість блоків і предметів можна накопичувати – до 64 одиниць на слот. Деякі предмети, на кшталт яєць або відер, можна зібрати до 16 одиниць на слот. Такі предмети, як інструменти, накопичувати не можна. Щоб в інвентарі відкрилася назва предмета, наведи на нього курсор.

СЛОТ ДЛЯ ДРУГОЇ РУКИ

Допоміжні слоти можна впорядкувати так, щоб тримати два предмети одночасно. Якщо в головному слоті порожньо, ти автоматично братимеш предмет із допоміжного слота. Ти не зможеш застосувати з нього зброю, але він ідеально підходить для таких предметів, як стріли, їжа чи смолоскипи.

СИМВОЛИ

По всій книжці ти побачиш різні символи, що позначають предмети, їхню цінність і властивості. Вони пояснюють усе в грі – від рівня шкоди до дропу мобів. Ти завжди можеш повернутися на цю сторінку, щоб нагадати собі їхнє значення.

ОСНОВИ

КОМЕНТАР МОJANG



Ця ексклюзивна інформація отримана безпосередньо від розробників Mojang.



Позначає предмет із безмежним дропом, якщо конкретний моб ще живий.

РІВЕНЬ СПАВНОСВІТЛЕННЯ



Позначає рівень освітлення, за якого з'являються моби. На поданому прикладі конкретний моб з'явиться за дев'ятого рівня освітлення і вище.



Моб не помирає на світанку.

ВОРОЖІСТЬ



Позначає рівень ворожості моба. Жовтий колір – це пасивність, оранжевий – нейтральність, червоний – ворожість.

| | |
|--|--|
| | Підірви динамітом |
| | За допомогою п'яти смолоскипів виведи з ладу спавнер мобів |
| | Вилий молоко для нейтралізації отрути |
| | Напад ворожого гравця |
| | Падіння ковадла |
| | Вогонь |
| | Штовхни ворога на кактус |
| | Зажени ворога в лаву |

| | |
|--|--|
| | Зажени ворога в пісок душ, де той задихнеться |
| | Штовхни ворога у воду |
| | Змусь ворога зістрибнути з висоти щонайменше 24 блоків |
| | Підіймися на узвишшя |
| | Притиснися спиною до стіни, щоб зупинити телепортацію позаду |
| | Залізть на підвищення з двох блоків і вдар моба по ногах |
| | Бий діамантовим мечем |
| | Бий мечем, сокирою, лопатою або кайлом |

| | |
|--|---|
| | Бий тризубом |
| | Блискавка |
| | Атака мобів |
| | Використай лук і стріли для стрільби з відстані |
| | Скористайся арбалетом для стрільби з відстані |
| | Стій на земляному стовпі заввишки два блоки і бий мечем |
| | Замани ворога під пряме сонячне проміння |

Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>