

Тепер ваш хід!

За кілька секунд ви спробуєте розв'язати загадки, які ми вигадали для вас. Пам'ятайте ключові правила:

60 хвилин

Саме стільки часу ви маєте, щоб завершити місію. Увімкніть зворотній відлік, коли почнете читати вступ до гри. Звісно, ви також можете грати без часових обмежень, якщо хочете!

Спостерігайте

Цю книжку не варто читати класичним чином: тільки уважно спостерігаючи і розгадуючи загадки, ви дізнаєтеся, на якій сторінці продовжиться ваша пригода.

Не гортайте книжку навмання, і переходьте на ту чи іншу сторінку лише в тому разі, якщо ви знайшли вказівку, яка вас підштовхує туди! Сторінка із загорнутим кутиком означає, що ви маєте доступ до іншої сторінки: до наступної, якщо загорнуто правий кутик, і до попередньої — якщо лівий.

4

Записуйте

Не поринайте у світ загадок без базового набору для виживання «ескейп-геймера»: заточеного олівця і гумки! Також вам може знадобитися калькулятор.

Потрібна допомога?

У цій пригоді ви самі будете собі за майстра гри. Як і під час партії в класичній квест-кімнаті, якщо ви відчуваєте, що «застрягли» на якійсь із загадок, то завжди можете отримати підказку (сторінки з помаранчевими краями, 37-42) або ж повну розгадку (сторінки з червоними краями, 43-47). Не вагайтеся! Але зауважте, що на відміну від загадок, наша система допомоги дотримується посторінкового порядку: для кожної сторінки ви знайдете від однієї до кількох підказок і одну розгадку. Наприклад, якщо ви застрягли на сторінці 25, знайдіть підказку, що відповідає номеру сторінки.

Для початківців

Ця книжка орієнтована на різних гравців: і тих, що вже мають великий досвід у квест-кімнатах, і тих, які ніколи раніше у них не грали. Якщо ви належите до початківців, не соромтеся зазирати до наших підказок: пам'ятайте, що вони є частиною гри, тож цілком нормально, як і в реальній залі, звертатися до них.

37
АФ ГВ УБ БІ
ЕГ НІ 4Р МЛ
92 ЕЕ ЖМ ЭЖ
ЕГ А5 ПД 4С
ЛК 62 РІ 1Г
НУ 4Г КБ РЗ
АФ 2В ЙІ 4Г
АФ РА Е4 Е1
ЕХ 45 МР С9
81 ЄА АЗ Л5
23 КІ 8Р Г6
4В КО 6Р К7

40
6Ф 83 С1 83
83 ЕМ 6Ф С1
ЕМ А4 ЕМ 83
6Ф С1 А4 А4
С1 6Ф 83 83
А4 83 А4 63
ЕМ 83 6Ф ЕМ
С1 А4 А4 С1
83 6Ф ЕМ А4
6Ф А4 83 6Ф
А4 6Ф 6Ф ЕМ

18
65 8Ф С1 8Ф
8Ф ЕМ 60 С1
ЕФ А4 ЕМ 8Ф
68 С2 А5 А4
С2 65 8Ф 8Ф
А4 8Ф А4 64
ВМ 8Ф 67 АМ
С2 А5 А4 С1
8D 61 ЕФ А4
68 А4 8Ф 69
А8 61 60 ЕМ

10
6М 81 СФ 81
8Ф Е3 63 С1
Е3 А4 Е3 81
6М СФ А4 А4
СФ 6М 81 81
А4 81 А4 6М
Е3 81 6М Е3
СФ А4 А4 С1
8Ф 6М Е3 А4
6М А4 8Ф 6М

22
64 81 А1 Е2
8А Е3 ЕХ А3
ЕХ А3 81 А1
6А СР ЕХ А3
С8 69 69 А1
А1 Е2 А4 А1
Е2 С3 А3 81
С3 64 69 А3
85 А1 8А Е3
69 А3 4 69
А3 69 А1 Е2

30
63 8Ф С1 8Ф
8Ф ЕМ 63 С1
ЕМ А4 ЕМ 8Ф
63 С1 А4 А4
С1 63 8Ф 8Ф
А4 8Ф А4 63
ЕМ 8Ф 63 ЕМ
С1 А4 А4 С1
8Ф 63 ЕМ А4
63 А4 8Ф 63
А4 63 63 ЕМ

42
63 8Ф С1 8Ф
8Ф С1 63 С1
63 А4 С1 8Ф
63 С1 А4 А4
С1 63 8Ф 8Ф
А4 8Ф А4 63
63 8Ф 63 8Ф
С1 А4 А4 С1
8Ф 63 8Ф А4
63 А4 8Ф 63
А4 63 63 А4

45
А6 М1 А6 М1
СА А6 М4 34
Е6 М1 14 С6
6С 43 Ф1 68
А6 1Ф М3 6С
6С 4Ф 4М А6
Ф1 М3 6А М1
43 14 1М СА
Ф4 С6 С6 34
4М 68 43 А6
1Ф СА Ф1 М1

35
68 ЕЛ С1 8Ф
8Е Е4 63 С2
ЕТ А4 ЕП 8Е
63 С1 А5 А4
С1 63 8Ф 8Ф
А5 8Г А4 63
ЕА 4Е 63 ЕГ
С1 А4 А4 С1
8Ф 63 ЕР А4
63 А4 8Ш 63
А4 63 63 ЕК

Ви вже майже досягнули мети! Тепер від сховища із сейфами вас відділяють одні-єдині двері — але що це за двері!..

Одне рішення — і все вибухне! Вибору немає, треба йти.

Але увага: слід вирахувати правильну кількість вибухівки! Візьмете замало — двері лишаться на місці. Забагато — сховище із сейфами також вибухне...

Якщо вам усе вдасться, то наступний етап — сховище із сейфами! Якщо ж ви потрапили не туди, поверніться назад, адже, схоже, щось пішло не за планом...



Якщо ви опинилися на цій сторінці, то, вам вдалося відімкнути сейф! Радимо записати його номер, а також отриману суму, щоб можна було потім підрахувати здобич...

204



650



1127



785



205



651



1129



786



206



652



1130



786



653



1130



786