



Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>

«Ці лише мала частина зображень, у яких ми експериментували над виглядом волосся Елой. Дуже ретельно зважувало, як зачіска та рух волосся у поєднанні з рухами тіла й виразом обличчя могли би підкреслювати експресивність Елой», — Ілья Галіцин, старший концепт-художник.



Купити книгу на сайті kniga.biz.ua >>>





Як одна високорозвинена цивілізація, карджка — плем'я з найскладнішою соціальною ієрархією. На її вершині — сонцезар, правитель і жінке втілення сонця. Наступні — жерці: вони спостерігають за сонцем і зорями, вилучають, беруть скриньку та правлять судочивство в дрібніших справах. За жерцями йде шляхта — землевласці або військові. Кожен шляхетч належить до свого родинного дому. Деякі з них служать воєначальниками або губернаторами провінцій на заставах карджки. Більшість військових племені приєднались до повстанців і стали темними карджка, тому зараз військо Меридіана складається переважно з місцеві охорони та найманців з сонграм. Наступні в ієрархії — ремісники, торговці та перекладачі. Найнижчий щабель належить робітникам: селянам, воєнникам та прислузі.

НА СУСІДНІЙ СТОРІНКІ: «Це — Авад, син Джагадіна, спадкоємець Аранака, чотирнадцятий сонцезар, порцан його імені. З висоти палачової тераси на стрімкій скелі Меридіана, зі свого золотого трону він править Сонячним царством», — Ілья Голіцин.





ТАЄМНЕ ЖИТТЯ МАШИН

У Гветтіла пішло багато часу, щоб знайти ті принципи зовнішнього вигляду, які працювали б для всіх машин. У нінторок, наприклад, найбагатша історія зміни серед усіх машин *Horizon Zero Dawn*. Ця, що ґрунтувалася на двоноготому динозаврику, змінювалась і розвивалася впродовж усього проекту. Однак у зовнішності, позях і рухах нінторок відгукнувся власний характер, який зробив його улюбленцем команди. Тому не дивно, що всі машини, які зрештою потрапили в гру, теж мали виїмчаві характери.

Перебільшено форми машин натякають на основні сени призначення. Наприклад, нінторок має велике центральне око, бо ця машина була створена для розвідки та сканування, що необхідно показати гравцю. На цьому концепт-арті можна побачити, як машини досліджують ліс.

