

Введение

Конструктор LEGO® вот уже несколько десятилетий захватывает воображение и детей, и взрослых. Соединяя его детали самыми разными способами, они собирают миллионы разных моделей. Многих любителей LEGO® впечатляют открывающиеся возможности. Но часто они не знают, с чего же им начать?

Я надеюсь, наша книга даст вам ответ на этот вопрос. В первую очередь мы обратимся к азам, поскольку я понимаю, что у читателя может не быть никаких навыков в этой области.

Из главы 1 вы узнаете, что представляет собой деталь LEGO®, на какие категории делятся детали, что удерживает их вместе после соединения.

В главе 2 описываются основные методы строительства. Я объясню фундаментальные принципы (например, как сделать так, чтобы столб или труба не рассыпались), приведу примеры с нарастающей степенью сложности.

Из главы 3 вы узнаете, что такое масштаб и как построить железнодорожную станцию в масштабе мини-фигур (minifig scale).

В главе 4 изучается мир фигурок в масштабе мини-лэнд (miniland scale) — том самом, который используется на выставках LEGOLAND — тематических парках в разных уголках земли.

В главе 5 мы рассмотрим масштабирование, которое поможет вам освоить принципы строительства из гигантских элементов LEGO®.

В главе 6 мы пойдем еще дальше: уже умея строить в микромасштабе (microscale), научимся создавать модели, для которых необходим минимум деталей.

Задавались ли вы вопросом, как из деталей LEGO® сделать шар? В главе 7 я расскажу о скульптурах. Здесь вы найдете пошаговые инструкции для создания сферы, в которой использовано всего лишь 220 основных деталей!

Глава 8 посвящена мозаике. Там объясняется, как создать прекрасные узоры и даже как преобразить ваши любимые фотографии с помощью обычных деталей LEGO®.

Глава 9 подготовит вас к конструированию моделей. Мы рассмотрим весь процесс, начиная от выбора объекта до создания законченной модели. В главу включены подробные инструкции по строительству модели космического корабля.

В главе 10 рассказано, как написать инструкцию по строительству созданной вами модели LEGO® и как поделиться этим руководством с другими. Глава также содержит раздел, описывающий создание игр, в которых используются детали LEGO®.

Энциклопедия кубиков (приложение А) — это иллюстрированный указатель, содержащий описание наиболее популярных деталей LEGO®. Богатая коллекция кубиков, пластин, наклонных кубиков и других элементов LEGO® исчерпывающе характеризует всю систему строительства.

Приложение Б научит вас применять проектировочную сетку (design grid). Это разновидность линованных листов бумаги, которые можно использовать для разработки моделей LEGO®.

Я надеюсь, что книга поможет любителям LEGO®, желающим перейти от строительства моделей по готовым инструкциям к созданию собственных оригинальных конструкций. Неважно, являетесь ли вы начинающим строителем или вы опытный, но хотите вспомнить давно забытые методы или разработать новые, — эта книга для любого из вас.

Поэтому располагайтесь поуютнее рядом с горкой деталей LEGO® и приготовьтесь строить!

Вы можете написать мне по адресу ULBG@apotome.com и задать любые вопросы. Я буду рад получить сообщения о любых объектах (а также их изображения), на создание которых вас вдохновят описанные здесь методы.