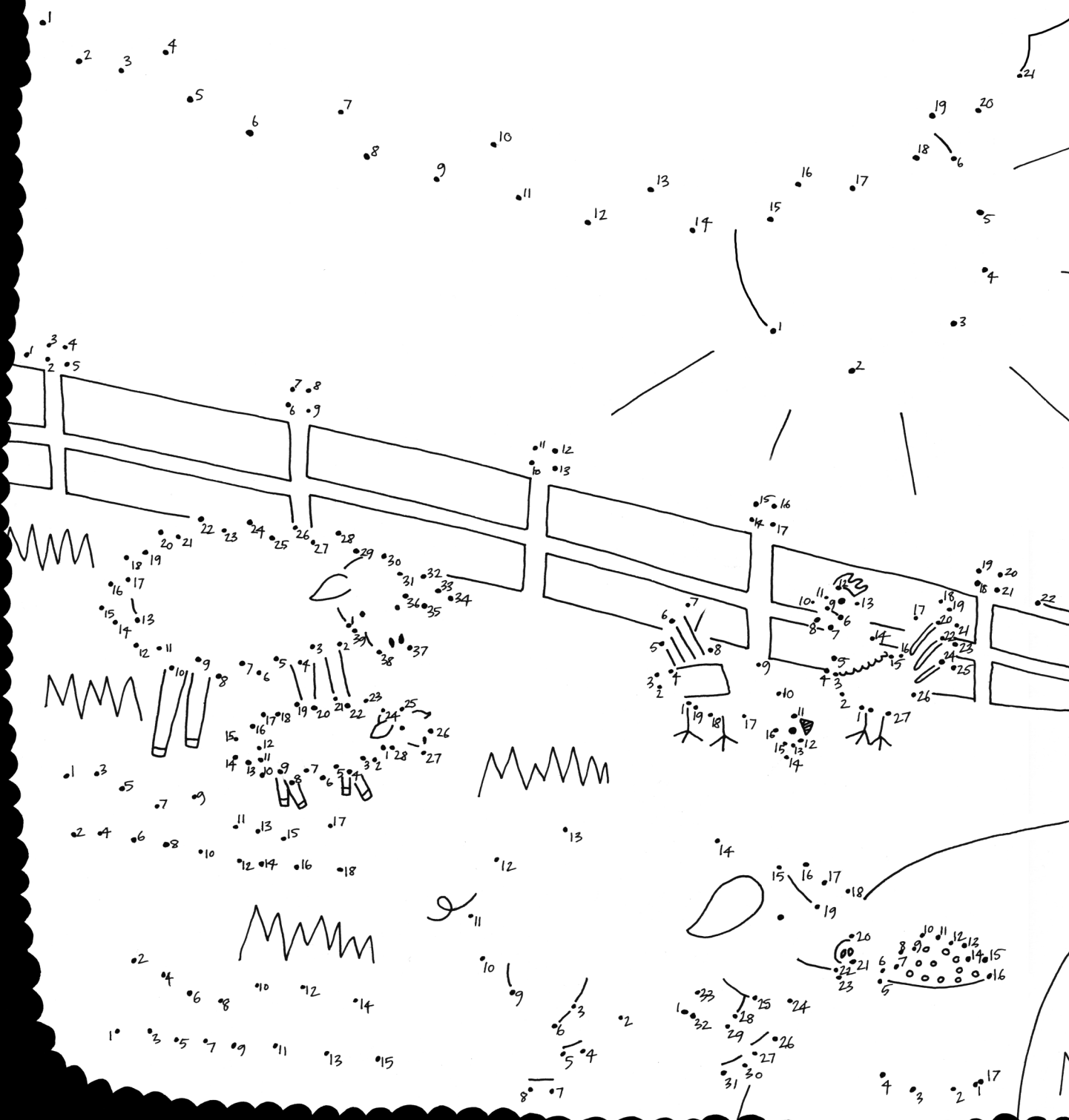
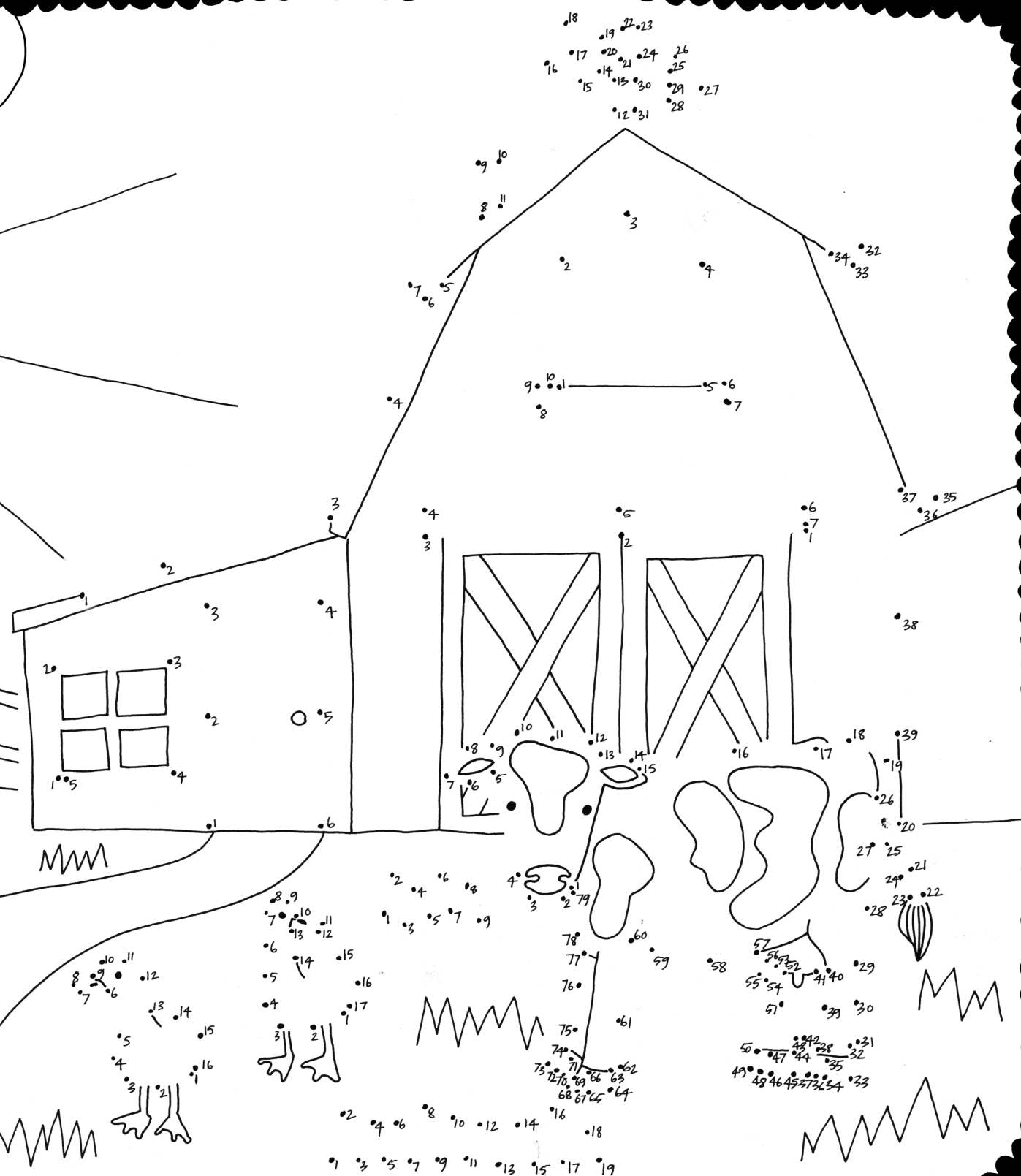


СОЕДИНИ ПО



ТОЧКАМ 2



ПРИДУМАЙ НОВУЮ ИСТОРИЮ

ИСТОРИЯ ИГРОКА 1

- 1 была странной
- 2 Во-первых, она жила
в 3 Кроме того, она была
- 4....., из-за чего ей было сложно
- 5 Она не могла ездить на рейсов...
- 6 Поэтому ей приходилось
- 7 в школу 8

ПОДСКАЗКИ:

- | | | | |
|----------------------------|--------------------|--------------------|-----------------------------|
| 1. Женское имя | 3. Существительное | 5. Глагол | 7. Глагол |
| 2. Существительное (ж. р.) | 4. Прилагательное | 6. Существительное | 8. Наречие (каким образом?) |

КАК ИГРАТЬ

Каждый игрок сначала должен прочитать свой рассказ (про себя!). Потом игрок 1 просит друга назвать слова (смотри на подсказки, какие слова нужны) и записывает ответы в пропуски. После того как каждый из вас заполнит пропуски, по очереди вслух зачитайте свои рассказы. Чей рассказ получился самым смешным?

СПИСОК СЛОВ

- Глагол — слово, которое обозначает действие: идти, готовить, прыгать, петь...
- Существительное — слово, которое обозначает предмет: дом, жираф, велосипед, река...
- Прилагательное — слово, которое описывает предмет, называет его признак: зелёный, высокий...
- Наречие — слово, которое описывает действие: медленно, полностью, нежно, обычно...
- Восклицание — слово, которое выражает эмоции: Боже! Ура!..

ИСТОРИЯ ИГРОКА 2

Придя в зоопарк, 1 пошёл смотреть
на 2 — это его любимые животные.
Их не было в вольерах, и 3 ехидна
посоветовала ему заглянуть в кафе. Он 4
пошёл туда и увидел, как все они 5
огромн... 6 для него! «7!» —
закричал он, когда все стали 8

ПОДСКАЗКИ:

- | | | | |
|--------------------------------|-------------------|--------------------|-----------------|
| 1. Мужское имя | 3. Прилагательное | 5. Глагол | 7. Восклицание! |
| 2. Существительное (во мн. ч.) | 4. Наречие | 6. Существительное | 8. Глагол |