Терри Фельке-Моррис

Большая книга веб-дизайна

- *JavaScript* • *CSS3* • *HTML5*
- *Поисковая оптимизация*
- *Веб-разработка для мобильных устройств*

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

эксмо

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение ... 18
Организация текста ... 19
Краткий обзор каждой главы ... 19
Особенности книги ... 22
Благодарности ... 22
Об авторе ... 23

Глава 1. Интернет и Всемирная паутина ... 25
1.1. Интернет и Всемирная паутина ... 25
Интернет ... 26
Развитие Интернета ... 26
Зарождение Всемирной паутины ... 27
Первый графический браузер ... 27
Слияние технологий ... 28
Кто управляет Интернетом? ... 28
Интранет и Экстранет ... 29
1.2. Стандарты Всемирной паутины ... 30
Рекомендации Консорциума W3C ... 30
Веб-стандарты и доступность ... 31
Требования по доступности веб-сайтов в Российской Федерации ... 31
1.3 Информация во Всемирной паутине ... 32
Достоверность источников информации во Всемирной паутине ... 32
Этичное использование информации во Всемирной паутине ... 33
1.4. Краткий обзор сети ... 34
1.5. Модель клиент-сервер ... 36
1.6. Интернет-протоколы ... 38
Протокол передачи файлов (FTP) ... 38
Протоколы электронной почты ... 38
Протокол передачи гипертекста (HTTP) ... 39
Протокол управления передачей/межсетевой протокол (TCP/IP) ... 39

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

1.7. Унифицированные идентификаторы ресурса и доменные имена ... 41
URI и URL ... 41
Доменные имена ... 42
1.8. Языки разметки ... 45
Стандартный обобщенный язык разметки (SGML) ... 45
Язык разметки гипертекста (HTML) ... 45
Расширяемый язык разметки (XML) ... 45
Расширяемый язык разметки гипертекста (XHTML) ... 46
HTML5 — Следующая версия (X)HTML ... 46
1.9. Популярные решения во Всемирной паутине ... 46
Электронная коммерция ... 46
Доступ с мобильных устройств ... 47
Блоги ... 47
Вики ... 48
Социальные сети ... 48
RSS-каналы ... 49
Подкасты ... 50
Веб 2.0 ... 50
Глава 2. Основы разметки веб-страниц ... 51
2.1. Обзор HTML ... 52
HTML ... 52
XHTML ... 53
HTML5 ... 54
2.2. Определение типа документа ... 55
2.3. Пример веб-страницы XHTML ... 56
2.4. Пример веб-страницы HTML5 ... 57
2.5. Элементы head, title, meta и body ... 58
Раздел заголовка страницы ... 58
Раздел тела страницы ... 59
2.6. Ваша первая веб-страница ... 60
Сохранение файла ... 61
Тестирование страницы ... 62
2.7. Элемент заголовка ... 63
Дополнительные параметры заголовков в синтаксисе HTML5 ... 65
2.8. Элемент абзаца ... 65
Выравнивание текста ... 66
2.9. Элемент разрыва строки ... 67
2.10. Элемент цитирования ... 69
2.11. Элементы логического стиля ... 70

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

2.12. Неупорядоченные списки ... 73
Атрибут type ... 74
HTML5 и неупорядоченные списки ... 74
2.13. Упорядоченные списки ... 75
Атрибут type ... 76
HTML5 и упорядоченные списки ... 76
2.14. Списки определений ... 78
2.15. Специальные символы ... 80
2.16. Элемент div ... 83
2.17. Элемент привязки ... 85
Абсолютные ссылки ... 87
Относительные ссылки ... 87
Ссылки на адрес электронной почты ... 91
Привязка блока ... 93
2.18. Проверка HTML-кода ... 93
Глава 3. Изменение цвета и текста с помощью CSS ... 97
3.1. Краткий обзор каскадных таблиц стилей ... 98
Преимущества каскадных таблиц стилей ... 99
Типы каскадных таблиц стилей ... 100
Селекторы и определения CSS ... 101
Свойство background-color ... 101
Свойство color ... 101
Конфигурирование цвета фона и текста ... 102
3.2. Использование цвета на веб-страницах ... 103
Шестнадцатеричные значения цветов ... 104
Веб-палитра «безопасных» цветов ... 104
Синтаксис CSS при определении цвета ... 105
3.3. Разметка внутренних стилей CSS ... 105
Атрибут style ... 105
3.4. Разметка глобальных стилей CSS ... 108
Элемент style ... 108
3.5. Изменение текста с помощью таблиц стилей ... 112
Свойство font-family ... 113
Дополнительные правила CSS для форматирования шрифтов ... 114
3.6. Селекторы класса, идентификатора и потомка ... 120
Селекторы класса ... 120
Селекторы идентификатора ... 121
Селекторы потомка ... 124
3.7. Элемент span ... 124

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

3.8. Использование внешних таблиц стилей 126
Элемент link 126
3.9. Центрирование HTML-элементов с помощью CSS 132
3.10. Каскадность стилей CSS 134
3.11. Валидация CSS 138
Глава 4. Графические элементы и рисунки 141
4.1. Конфигурирование линий и границ 142
Горизонтальные линии 142
Свойства border, border-style и padding 143
4.2. Типы графических изображений 150
Изображения в формате GIF 151
Изображения в формате JPEG 152
Изображения в формате PNG 155
Новый формат WebP 155
4.3. Элемент изображения 155
Изображения-ссылки 157
Оптимизация изображений для Всемирной паутины 160
4.4. Визуальные элементы HTML5 163
Элемент figure 163
Элемент figcaption 163
Элемент meter 165
Элемент progress 166
4.5. Фоновые изображения 167
Свойство background-image 167
Отображение фонового изображения браузером 167
Свойство background-repeat 169
Свойство background-position 170
Свойство background-attachment 172
4.6. Дополнительные возможности при работе с изображениями 173
Карты изображений 173
Значки веб-сайтов 176
Разрезание изображения 178
CSS-спрайты 179
4.7. Источники графических файлов и советы по работе с графикой 179
Источники графических файлов 179
Советы по использованию графических файлов 181
4.8. Визуальные эффекты CSS3 183
Свойство background-clip 183
Свойство background-origin 184

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Свойство background-size ... 185
Множественные фоновые изображения ... 186
Скругление углов ... 189
Свойство box-shadow ... 193
Свойство text-shadow ... 194
Свойство opacity ... 196
Цветовая модель RGBA ... 199
Градиенты ... 201
Глава 5. Веб-дизайн ... 205
5.1. Создание дизайна для целевой аудитории ... 205
5.2. Структура веб-сайта ... 207
Иерархическая структура ... 207
Линейная структура ... 209
Хаотичная структура ... 209
5.3. Принципы визуального дизайна ... 210
Повторяемость: повторение элементов дизайна на всем сайте ... 211
Контраст: добавление эмоциональности и привлечение внимания ... 211
Приближенность: группирование ... 211
Выравнивание: выравнивание элементов для создания единства стиля ... 211
5.4. Методы обеспечения доступности ... 212
Кто выигрывает от повышения доступности? ... 212
Доступный дизайн может помочь при индексации сайта поисковыми системами ... 213
Доступность — это правильно ... 213
5.5. Написание текстов для Всемирной паутины ... 215
Структурируйте контент на странице ... 215
Текст в гиперссылках ... 216
Навыки чтения ... 216
Используйте общепринятые шрифты ... 216
Размер и толщина шрифтов ... 216
Контрастные цвета шрифтов ... 217
Орфография и грамматика ... 217
5.6. Использование цвета ... 217
Подбор цветов ... 217
Цвет и доступность ... 218
Цвета и целевая аудитория ... 218
5.7. Размещение графических и мультимедийных элементов ... 219
Размер файла и изображения имеют значение ... 219

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Сглаживание изображений текста 220
Используйте мультимедийные файлы только при необходимости 220
Предоставьте замещающий текст 221
5.8. Дизайн навигационных элементов 222
Навигационные панели 222
Навигация из «хлебных крошек» 222
Использование графики для навигации 222
Пропуск повторяющейся навигации 223
Динамическая навигация 223
Карта сайта 223
Система поиска по сайту 224
5.9. Дизайн макетов веб-страниц 224
Блок-схемы и макеты веб-страниц 224
Техники дизайна макетов веб-страниц 225
Дизайн для мобильного Интернета 228
5.10. Другие приемы дизайна веб-страниц 230
Время загрузки 230
Размещение на верхней половине полосы 231
Воздух 232
Не используйте горизонтальную прокрутку 232
Наиболее значимые области веб-страницы 232
Поддержка браузерами 233
Разрешение экрана 234
5.11. Таблица проверки аспектов веб-дизайна 234
Глава 6. Разработка макета страницы 237
6.1. Блочная модель 237
Контент 238
Отступ 238
Граница 238
Поле 238
Блочная модель в действии 239
6.2. Нормальный поток 240
Свойства CSS-макета 243
6.3. Позиционирование с помощью CSS 243
Относительное позиционирование 243
Абсолютное позиционирование 245
6.4. Свойство float 248
6.5. CSS: Отмена свойства float 252
Свойство clear 252
Удаление обтекаемого элемента с помощью разрыва строки 252

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Другой способ удалить обтекаемый элемент....253
Свойство overflow....254
Удаление обтекаемого элемента....254
Конфигурирование полосы прокрутки....255
6.6. CSS: Макеты страниц в две колонки....256
Две колонки с навигацией слева....257
Две колонки с заголовком вверху и навигацией слева....259
6.7. Гиперссылки в виде неупорядоченного списка....261
Конфигурирование маркеров списка с помощью CSS....261
Вертикальная панель навигации с неупорядоченным списком....263
Горизонтальная панель навигации с неупорядоченным списком....265
6.8. Интерактивность CSS с помощью псевдоклассов....266
6.9. Практическое задание с макетом CSS в две колонки....269
6.10. Советы по отладке CSS....273
Проверьте синтаксические ошибки в HTML-коде....274
Проверьте синтаксические ошибки в CSS....274
Создайте временные цвета фона....274
Создайте временные рамки....274
Используйте комментарии для поиска незапланированных связей....275
6.11. Веб-ресурсы, посвященные CSS....275
6.12. Структурные элементы HTML5....276
Элемент header....277
Элемент hgroup....277
Элемент nav....277
Элемент footer....277
HTML5 и современные браузеры....284
Глава 7. Дополнительные сведения о ссылках, макетах и мобильных устройствах....286
7.1. Другой подход к гиперссылкам....286
Дополнительная информация об относительных ссылках....287
Идентификаторы фрагментов....288
Атрибут target....292
Блочная привязка....293
Гиперссылки голосовых вызовов и текстовых сообщений....293
7.2. CSS-спрайты....294
7.3. Создание макетов веб-страниц с тремя колонками с помощью CSS....297
7.4. Подготовка страницы к печати с помощью CSS....306

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

7.5. Стили CSS для отображения веб-сайтов на мобильных устройствах 313
Рекомендации по дизайну веб-страниц для мобильных устройств 313
Метатег viewport 317
Медиазапросы CSS 320
Глава 8. Таблицы 330
8.1. Краткий обзор HTML-таблиц 330
Элемент таблицы 331
Элемент описания таблицы 332
8.2. Строки, ячейки и заголовки таблицы 333
Элемент строки таблицы 333
Элемент данных таблицы 334
Элемент заголовка таблицы 334
8.3. Объединение строк и столбцов 336
8.4. Конфигурирование доступной таблицы 339
8.5. Использование CSS для оформления таблиц 342
8.6. Структурные псевдоклассы в CSS3 345
8.7. Конфигурирование разделов таблицы 347
Глава 9. Формы 351
9.1. Краткий обзор форм 352
Элемент form 354
Элементы управления формы 355
9.2. Элемент ввода данных 355
Текстовое поле 355
Кнопка отправки данных 358
Кнопка сброса 358
Флажок 361
Переключатель 362
Скрытый элемент формы 364
Поле ввода пароля 365
9.3.Текстовая область с прокруткой 365
Элемент textarea 365
9.4. Раскрывающийся список 369
Элемент select 370
Элемент option 370
9.5. Кнопки-изображения и элемент button 372
Кнопка-изображение 372
Элемент button 373

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

9.6. Доступность и формы 374
Элемент label 374
Элементы fieldset и legend 376
Атрибут tabindex 379
Атрибут accesskey 379
9.7. Стилизация форм 380
9.8. Обработка на стороне сервера 386
Конфиденциальность и формы 390
Ресурсы, посвященные обработке на стороне сервера 391
Изучение технологий обработки на стороне сервера 391
9.9. Элементы управления формы в HTML5 392
Поле ввода адреса электронной почты 392
Поле ввода URL-адреса 393
Поле ввода номера телефона 394
Поле поиска 395
Список данных 395
Ползунок 398
Счетчик 400
Календари 401
Палитра 402
HTML5 и прогрессивное улучшение 406
Глава 10. Разработка веб-сайта 407
10.1. Успешная разработка широкомасштабного проекта 408
Роли участников проекта 408
Критерии отбора персонала 410
10.2. Процесс разработки 411
Концептуализация 413
Анализ 414
Проектирование 416
Реализация 417
Тестирование 418
Запуск 424
Сопровождение 424
Оценка 424
10.3. Доменное имя 425
Выбор доменного имени 425
Регистрация доменного имени 427
10.4. Веб-хостинг 427
Хостинг-провайдеры 427
Типы веб-хостинга 428
10.5. Выбор виртуального хостинга 430

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Глава 11. Мультимедийные и интерактивные элементы на веб-страницах 432
11.1. Плагины, контейнеры и кодеки 433
11.2. Начало работы с аудио- и видеофайлами 436
Предоставление гиперссылки 436
Элемент object 437
Элемент param 438
Добавление аудиофайлов на веб-страницу 439
Добавление видеофайлов на веб-страницу 444
Мультимедийные файлы во Всемирной паутине 446
Проблемы совместимости браузеров 449
11.4. Технология Adobe Flash 449
Добавление Flash-анимации на веб-страницу 451
Элемент embed 454
Ресурсы с материалами по технологии Flash 456
11.5. Элементы HTML5 для добавления аудио- и видеофайлов 458
Элемент audio 458
Элемент source 459
Элемент audio на веб-странице 459
Элемент video 462
Элемент source 463
Элемент video на веб-странице 463
11.6. Вопросы авторского права и мультимедийные файлы 466
11.7. CSS3 и интерактивность 467
Создание галереи изображений с помощью CSS 467
Свойство transform 470
Свойство transition 473
11.8. Технология Java 476
Ресурсы Java-апплетов 482
11.9. Технология JavaScript 483
Бесплатные ресурсы по технологии JavaScript 485
11.10. Технология Ajax 485
Ресурсы по технологии Ajax 487
11.11. Элемент canvas 488
11.12. Доступность и мультимедиа/интерактивность 491
Глава 12. Электронная коммерция 493
12.1. Что такое электронная коммерция? 493
Преимущества электронной коммерции 493
Риски электронной коммерции 495
12.2. Бизнес-модели электронной коммерции 496
12.3. Электронный обмен данными 497

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

12.4. Статистика электронной коммерции....498
12.5. Проблемы, касающиеся электронной коммерции....499
12.6. Безопасность в электронной коммерции....500
Шифрование....500
Целостность....502
Протокол безопасных соединений SSL....502
Цифровой сертификат....504
Протокол SSL и цифровые сертификаты....505
12.7. Процессы обработки заказа и его оплаты....506
Модель оплаты наличными....507
Модель оплаты чеком....507
Модель оплаты банковской картой....507
Модель оплаты смарт-картой....508
Модель оплаты с помощью мобильного телефона....508
12.8. Варианты решений интернет-магазинов....509
Мгновенный онлайн-каталог....509
Готовое программное обеспечение системы электронной коммерции....510
Магазин «под заказ»....510
Бюджетный магазин «частично под заказ»....510
Глава 13. Продвижение сайта....512
13.1. Обзор поисковых систем....512
13.2. Популярные поисковые системы....513
13.3. Устройство поисковых систем....514
Робот....514
База данных....514
Поисковые формы....515
13.4. Создание веб-страниц для продвижения....516
Ключевые слова....516
Названия страниц....516
Теги заголовков....516
Описания....517
Метатег description....517
Ссылки....518
Изображения и мультимедийные файлы....518
Валидный код....519
Значимый контент....519
13.5. Регистрация сайта в поисковых машинах и каталогах....519
Карта сайта....521
Альянсы....522
13.6. Мониторинг сайта в каталогах....522

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

13.7. Популярность ссылок....525
13.8. Продвижение сайта в социальных сетях....526
Блоги и RSS-ленты....526
Социальные сети....527
13.9. Другие способы продвижения сайта....528
QR-коды....528
Партнерские программы....528
Баннерная реклама....529
Обмен баннерами....530
Обмен ссылками....530
Новостные рассылки....531
Элементы сайта, удерживающие посетителей....532
Персональные рекомендации....532
Группы новостей и серверы подписки....533
Традиционная мультимедийная реклама и существующие маркетинговые материалы....533
13.10. Сопровождение динамичного контента с помощью внутренних фреймов....533
Элемент iframe....534
Размещение видео с сайта YouTube во встроенном фрейме....536
Глава 14. Краткий обзор JavaScript....538
14.1. Обзор языка программирования JavaScript....538
14.2. Развитие языка программирования JavaScript....540
14.3. Популярные приемы использования JavaScript....540
Сообщение с предупреждением....541
Всплывающие окна....541
Jump-меню....542
Техники перемещения мыши....543
14.4. Добавление в веб-страницу кода JavaScript....544
Элемент script....545
Шаблон блока операторов JavaScript....545
Окно с сообщением....545
Практикум отладки....547
14.5. Краткий обзор объектной модели документа....548
14.6. События и обработчики событий....552
14.7. Переменные....556
Создание переменной для веб-страницы....557
Сбор значений переменной с помощью метода prompt()....559
14.8. Введение в концепции программирования....561
Арифметические операции....562
Принятие решений....563
Функции....566

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

14.9. Обработка форм 570
14.10. Доступность и JavaScript 578
14.11. Ресурсы по JavaScript 579
Справочник веб-разработчика 580
Приложение А. Справочник HTML5 581
Приложение Б. Специальные символы 587
Приложение В. Справочник свойств CSS 589
Приложение Г. Использование протокола FTP для публикации сайтов 595
Приложения FTP 595
Соединение с FTP 596
Обзор приложения FileZilla 596
Запуск и авторизация 596
Загрузка файлов 597
Скачивание файлов 597
Удаление файлов 598
Предметный указатель 599

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Глава 1
ИНТЕРНЕТ И ВСЕМИРНАЯ ПАУТИНА

Цели главы

В этой главе вы узнаете следующее:

- описание эволюции Интернета и Всемирной паутины;
- предназначение веб-стандартов;
- описание стандартов веб-дизайна;
- определение достоверных источников информации во Всемирной паутине;
- предназначение веб-браузеров и веб-серверов;
- обзор сетевых протоколов;
- определение URI и доменных имен;
- описание HTML, XHTML и HTML5;
- описание популярных тенденций во Всемирной паутине.

Интернет и Всемирная паутина — часть нашей повседневной жизни. Как все начиналось? Какие сетевые протоколы и языки программирования используются «за кадром», чтобы веб-страница отобразилась? Данная глава знакомит с некоторыми из этих тем и дает основную информацию, которую необходимо знать веб-разработчику. Вы познакомитесь с языком разметки гипертекста, Hypertext Markup Language (HTML), используемым для создания веб-страниц; расширяемым языком разметки гипертекста, eXtensible Hypertext Markup Language (XHTML), более стандартизированной версией языка HTML; и HTML5 — новейшей черновой версией языка HTML.

1.1. Интернет и Всемирная паутина

Интернет, объединение компьютерных сетей, в наши дни встречается повсюду. Он стал частью нашей жизни. Вы можете смотреть телевизор или слушать радио и тут же услышать предложение посетить веб-сайт. Даже газеты и журналы нашли свое место в Интернете.

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Интернет

Интернет начинался как сеть, связывающая компьютеры в исследовательских центрах и университетах. Сообщения в такой сети приходили в пункт назначения множеством путей и маршрутов. Это позволяло сети функционировать, даже если она была частично нарушена или уничтожена. Сообщение перенаправлялось через рабочую часть сети, путешествуя до пункта назначения. Эта сеть была предложена *Агентству по перспективным исследовательским проектам* (ARPA, Advanced Research Project Agency) — так родился *ARPAnet*. Четыре компьютера (расположенные в Калифорнийском университете в Лос-Анджелесе, Стэнфордском исследовательском институте, Университете Калифорнии в Санта-Барбаре и Университете Юты) были объединены в конце 1969 года.

Развитие Интернета

Время шло, и другие сети, такие как NSFnet Национального научного фонда, были созданы и объединены с ARPAnet. Использование объединенной сети, или Интернета, изначально ограничивалось правительственными, исследовательскими и образовательными целями. Запрет на коммерческое использование был снят в 1991 году. Рост Интернета продолжается — Internet World Stats сообщает о более чем 2 млрд пользователей в Интернете в 2011 году.

Рисунок 1.1 демонстрирует рост числа пользователей Интернета между 2000 и 2011 годами.

Рис. 1.1. Рост числа пользователей Интернета[1]

[1] Источник статистических данных: **www.internetworldstats.com**

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Снятие запрета на коммерческое использование Интернета создало предпосылки для появления в будущем электронной коммерции: теперь компании стали в Интернете желанными гостями. Однако в Интернете по-прежнему отображался только текст, и Интернет не так просто было использовать. Несколько последующих разработок решили эту проблему.

Зарождение Всемирной паутины

Работая в ЦЕРН, исследовательской организации в Швейцарии, **Тим Бернерс-Ли** предвидел значение обмена информацией для ученых, где они могли «перейти» на страницу другой научной статьи или обсуждения и мгновенно отобразить ее. Бернерс-Ли создал ***Всемирную паутину***, которая могла выполнять эту функцию, и в 1991 году опубликовал код в группе новостей. Эта версия Всемирной паутины использовала ***протокол передачи гипертекста*** (HTTP, Hypertext Transfer Protocol) для установки связи между компьютером клиента и веб-сервером, и ***язык разметки гипертекста*** (HTML, Hypertext Markup Language), чтобы форматировать документы, и была текстовой.

Первый графический браузер

В 1993 году стал доступен первый графический веб-браузер — Mosaic (рис. 1.2).

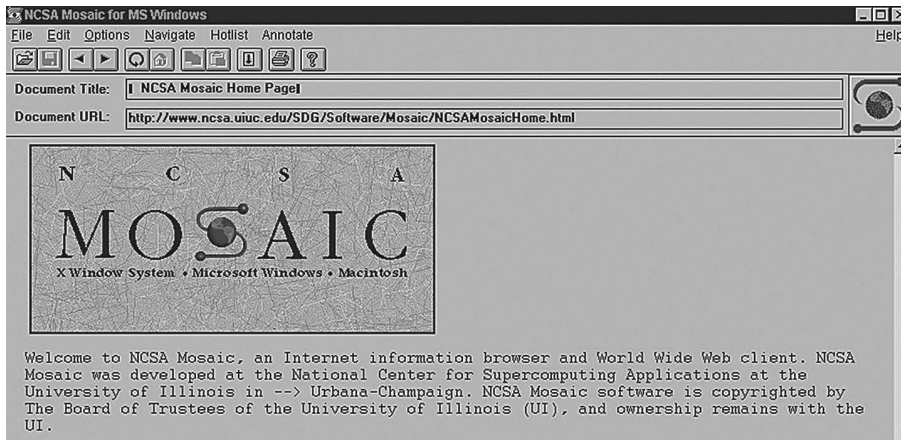

Рис. 1.2. Mosaic — первый графический веб-браузер

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

ПРЕДМЕТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

A

ActionScript, 450
Ajax, 485, 487
ARPA, 26
ARPAnet, 26

C

CERN, 27
Creative Commons, 34
  лицензия, 34
CSS, 98, 421
CSS для мобильного
    Интернета, 313

D

DNS, 42
DTD, 52

F

Firefox, 233, 235
Flash, 449, 456
Flickr, 50
FQDN, 42

H

HTML, 27, 45, 52
HTTP, 27

I

IAB, 28
IANA, 29
ICANN, 29
Ice-дизайн, 225
IETF, 28
Inline стили, 100
Internet Explorer, 233, 235

J

Java, 434
JavaScript, 477
Java-апплет, 477, 478, 479, 482
Jello-дизайн, 226, 227

L

LAN, 35

M

MAN, 35
Mosaic, 27

N

Netscape Navigator, 28
NSFnet, 26

R

RFC, 29
RSS, 49

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

S

Section 508, 31

T

TDL, 42

Twitter, 49

U

utf-8, 59

W

W3C, 30

WAI, 31

WAN, 35

WIPO, 34

X

XHTML, 46, 53

XML, 45, 53

xmlns, 57

<>

<a>, 85

<dd>, 79

<dl>, 79

<dt>, 79

<head>, 58

, 73, 76

, 76

, 70

<title>, 58

, 73

А

Абсолютное позиционирование, 243, 245, 246

Автор текстов, 409

Администратор базы данных, 409

Анализ, 414

Архитектурный совет Интернета (IAB), 28

Атрибут, 53

- align, 66
- href, 85
- type, 74, 76

Атрибуты

- align, 156
- alt, 156, 174
- border, 156
- height, 156, 182
- hspace, 156
- id, 122, 156
- media, 307
- name, 156, 174
- src, 156
- target, 292
- title, 156
- usemap, 174
- vspace, 156
- width, 156

Б

Белоеполе, 232

Бизнес-модель, 496

- Бизнес–Бизнесу (B2B), 497
- Бизнес–Потребителю (B2C), 497, 506

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Бизнес–Правительству (B2G), 497
Потребитель–Потребителю (C2C), 497
Битовая глубина, 447
Блог, 47
Блоггер, 48
Блочная модель, 241
Блочное тестирование, 418

В

Валидация, 420
автоматические инструменты тестирования и валидации, 420
Веб 2.0, 50
Веб-клиент, 37
Веб-представительство, 409
Веб-разработчик, 410
Веб-сервер, 37, 410
выделенный веб-сервер, 428
коммерческий сервер, 510
Веб-страница с тремя колонками, 297
Веб-хостинг, 427
Википедия, 48
Виртуальная машина Java (JVM), 477
Внешние стили, 100
таблицы, 126
Внутренние стили, 100, 108
Воспринимаемость, 214, 235, 236
Время загрузки, 230, 236
Всемирная организация по защите интеллектуальной собственности (WIPO), 34
Всемирная паутина, 27
Вспомогательные приложения, 433
Выравнивание, 210, 211, 234
Выравнивание по левому краю, 66

Г

Гибкая методолгия разработки, 413
Глобальная вычислительная сеть (WAN), 35
Горизонтальная прокрутка, 232, 234
Графические навигационные элементы, 223, 235, 236
Графический интерфейс пользователя (GUI), 500

Д

Действительно простая синдикация (RSS), 49
Домен верхнего уровня (TLD), 42
Доменное имя, 42, 425
регистратор доменных имен, 426
регистрация доменного имени, 427
Доступность, 31
Доступные Активные Интернет-Приложения (ARIA), 492
Дружественность браузеру, 233

Ж

Жизненный цикл программного обеспечения (SDLC), 411

З

Заголовки, 63
Законное использование, 466
Запрос на комментарии (RFC), 29
Запуск, 424
Зашифрованный текст, 500

И

Идентификатор фрагмента, 289
Изготовление, 417
Импортированные стили, 100

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Инструментарий веб-разработчика, 418, 420, 422

Интерактивность, 491

Интернет, 25, 36

Информационные темы, 414

К

Карта сайта, 416, 417

Карты изображений, 173, 174

Каскадные таблицы стилей (CSS), 98, 99

Кибersквоттинг, 499

Клиент, 35

Клиент-сервер, 36

Кодировка символов, 59

Консорциум Всемирной паутины (W3C), 30

Контент-менеджер, 409

Контраст, 210, 211, 234

Л

Линейная структура, 209

Лицензия Creative Commons, 466

Локальная вычислительная сеть (LAN), 35

М

Макетирование, 413

Маркетинговый представитель, 409

Мгновенный онлайн-каталог, 509

Микроблоггинг, 49

Мошенничество, 499

Н

Навигационная панель, 233

Надежность, 214

Нормальный поток, 241, 242, 246, 248

Носители, 35

О

Обслуживание, 424

Общегородская сеть (MAN), 35

Определение, 101

Определение типа документа (DTD), 52

Организация по присвоению имен и адресов в Интернет (ICANN), 29

Основной веб-сервер, 42

Относительное позиционирование, 243

Оценка, 424

П

Плагины, 433

- Flash Player, 434 , 450
- Java Runtime Environment (JRE), 434
- QuickTime, 434
- RealPlayer, 434
- Shockwave Player, 434
- Windows Media Player, 434

План тестирования, 419

Повторяемость, 210, 211, 234

Подготовка к печати, 307

Подкаст, 442

Подкасты, 50

Полномочный орган по цифровым адресам в Интернете (IANA), 29

Полностью уточненное имя домена (FQDN), 42

Понятность, 214

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Правило, 101
Приближенность, 210, 211, 234
Программа чтения новостей, 49
Проект веб-стандартов, 31
Проектировка, 416
Проект макета страницы, 416
Пространство имен XML, 57
Протокол безопасных соединений SSL, 496, 502, 504, 505, 506
Протоколы
  Протокол передачи гипертекста (HTTP), 27
Прототип проекта, 416
Псевдоклассы
  active, 305
  focus, 305
  hover, 266, 305
  link, 266, 305
  visited, 266, 305

P

Рабочая группа инженеров Интернет (IETF), 28
Размер файла, 152, 153, 179
Редактор, 409
Рекомендации W3C, 30
Руководитель проекта, 408

C

Свойства
  background-color, 102, 138, 167
  background-image, 145, 167, 171
  background-position, 145
  background-repeat, 145, 169
  border, 142, 143, 145, 148, 149
  border-bottom, 143, 146
  border-color, 143, 146
  border-left, 143, 146
  border-right, 143, 146
  border-style, 143, 144, 146
  border-top, 143, 146
  border-width, 143, 147
  clear, 252, 253, 255
  clear:both, 303
  color, 102
  font-family, 102, 113
  font-size, 102, 114
  font-style, 103, 116
  font-weight, 103, 116
  line-height, 103, 116
  list-style-image, 263
  list-style-type, 262
  margin, 239
  margin-bottom, 239
  margin-left, 103, 239
  margin-right, 103, 239
  min-width, 147
  overflow, 254, 255
  padding, 142–144, 147, 148, 149
  padding., 143, 144
  padding-bottom , 148
  padding-left , 148
  padding-right , 148
  padding-top, 148
  text-align, 103, 116
  text-decoration, 103
Селектор, 101
Селектор class, 120

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Сервер, 35
Сетевой администратор, 410
Сеть, 34
Система имен домена (DNS), 42
Система электронной коммерции, 510, 511
Служба проверки разметки, 93
Советы по отладке, 273
Совместная разработка приложений (JAD), 413
Соотношение размер/качество, 153, 181
Социальная компьютеризация, 48
Социальные сети, 48
Специальные символы, 80, 587
Спиральная системная разработка, 413
Списки, 73
  неупорядоченные списки, 73
  списки определений, 78
  упорядоченные списки, 75
Ссылки
  на адрес электронной почты, 91
  относительные, 87

Т

Твиттеры, 49
Твиты, 49
Тег, 52
Текстовая навигационная область, 235, 236
Тело страницы, 58
Тестирование, 419
  кросс-браузерное тестирование, 421
  тестирование на доступность, 422
  тестирование удобства использования, 423
Тестирование удобства использования, 416
Тим Бернерс-Ли, 27
Транзакционные набор, 498
Требования к функциональным возможностям, 415

У

Управляемость, 214
Условия работы сайта, 415
Условные комментарии, 441

Ф

Фоновое изображение, 167, 170, 171
Форматы
  GIF, 151, 152, 179
  JPEG, 152, 154, 179
  прогрессивный JPEG, 154

Х

Хаотичная структура, 210
Хостинг-провайдер, 427
Хеш-функция, 502

Ц

Цвет
  RGB, 103
  использование, 103
  таблица, 103
  шестнадцатеричная величина, 103
Целевая аудитория, 205, 216, 218, 234, 235
Целостность, 502

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>

Ш

Шифрование
асимметричное шифрование, 501
открытый ключ, 501
секретный ключ, 501
симметричное шифрование, 501
Шрифты Интернета, 113

Э

Электронный обмен данными (EDI), 497
Элемент, 52
<applet>, 479
area, 174
<hr />, 143
<img />, 155
<link>, 307
<map>, 174
<object>, 439, 479
style, 108
Элемент привязки, 85
Элемент фонового изображения, 145
Элементы логического стиля, 70

Я

Язык гипертекстовой разметки (HTML), 27
Языки разметки, 45
HTML 5, 46
Расширяемый язык гипертекстовой разметки (XHTML), 46, 53
Расширяемый язык разметки (XML), 45, 53
Стандартного обобщенного языка разметки (SGML), 52
Стандартный обобщенный язык разметки (SGML), 45

Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>