

Кен Швабер
Джефф Сазерленд

— Софт за 30 дней —

Как Scrum делает
невозможное
возможным

Купить книгу на сайте [>>>](http://kniga.biz.ua)

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	11
-----------------------	-----------

Раздел I. Почему любой бизнес в мире может создать программное обеспечение за 30 дней <i>Вы, вероятно, разочарованы разработкой программного обеспечения и хотели бы, чтобы этот процесс был более быстрым, гибким, лучше отражал ваши потребности и по- могал вашей организации стать более прибыльной. Посмо- тритим, почему вы так расстроены и как решить эту проблему</i>	13
--	-----------

1. Кризис в программном обеспечении: неправильный процесс разработки приводит к неправильным результатам <i>Многие организации, занимающиеся разработкой про- граммного обеспечения, следуют процессу, который гаран- тирует потери, бесконтрольный риск, непредсказуемость, сюрпризы и низкую ценность разработки. Мы выясним, почему этот процесс был выбран, почему это гарантиру- ет провал, и рассмотрим несколько организаций, которые избавились от этих проблем</i>	15
---	-----------

2. Scrum: правильный процесс приводит к правильному результату <i>Существует процесс, который подходит для разработ- ки программного обеспечения. Когда ваши разработчики начнут использовать этот процесс, вы сразу же получи- те производительность, качество, ценность, контроль, предсказуемость и удовлетворение. В этой главе мы рассмо- трит, как это происходит</i>	34
---	-----------

3. Попробуй это сам: пилотный проект

Вы поняли, что есть лучший способ разработки программного обеспечения. Тем не менее в прошлом многие утверждали то же самое и стоили вам кучу денег, а улучшений не было совсем или они были незначительными. В этой главе мы покажем вам, как бесплатно получить подтверждение, что наш подход работает 56

4. Что могу сделать я?

Вы узнали, как делать лучше, и попробовали это сами. Вам нравятся результаты, и вы знаете, какой совет дать организации, занимающейся разработкой программного обеспечения. В этой главе мы посмотрим, что вы можете сделать, чтобы помочь закрепить успех, полученный в ходе пилотного проекта 77

Раздел II. Как создать программное обеспечение за 30 дней

Получить способ разработки программного обеспечения, лучшие подходящий для ваших потребностей, не так уж трудно, потому что он отличается от того, к чему вы привыкли. В этом разделе мы рассмотрим ряд прогрессивно полезных подходов, для того чтобы вы перешли от того, что у вас есть сейчас, к большей организационной гибкости 85

5. Знакомство со Scrum

Наш секретный «ингредиент» для улучшения ваших преимуществ от процесса разработки программного обеспечения — методология Scrum. Так называется термин в регби, который сохраняет мяч в поле. В этой главе мы обсудим Scrum — как и почему он работает 87

6. Scrum на уровне проекта

Наиболее стойкие улучшения в разработке программного обеспечения начинаются с уровня проекта. Вы можете использовать Scrum для дальнейшего подтверждения его

полезности или для критически важных проектов, которые должны обязательно быть успешными. Мы рассмотрим в этой главе, что вы должны сказать разработчикам после ее прочтения 93

7. Развитие возможностей Scrum

Успех часто порождает еще больший успех. Чем больше начинаний с использованием Scrum добивается успеха, тем больше людей хотят сесть в этот поезд. Прежде чем менять всю организацию, давайте рассмотрим, как создать отдельную вселенную разработки программного обеспечения независимо от существующего департамента, который приносит одно разочарование. Вы сможете получать все больше выгод, увеличивая количество проектов и релизов 109

8. Scrum на уровне организации

Scrum на уровне проекта обеспечивает гибкость этого уровня, способность быстро реагировать на представляющиеся возможности и преодолевать вызовы. Для получения максимальной выгоды эмпирический подход Scrum по разработке программного обеспечения должен быть применен в организации в целом. Мы рассмотрим, как это сделать и почему одни подходы могут быть недолговечны, а другие остаются навсегда 143

9. Преобразование организации: глубокое

и устойчивое изменение

Вы хотите, чтобы ваша организация стала более компактной, эффективной и гибкой. Более того, вы хотите, чтобы эти преимущества и лежащие в их основе причины сохранились и стали организационной культурой организации. В этой главе мы рассмотрим методы изменения организации для достижения поставленных целей 151

10. Скрамить Scrum

Мы разработали Scrum для решения сложных задач, таких как разработка программного обеспечения. Мы обнаружили, что практические методы Scrum полезны для управления структурными изменениями организации, которые также представляют собой сложную задачу. Scrum дает преимущества прозрачности, исключения потерь, контроля рисков и предсказуемости и в этом случае. В данной главе будет рассмотрен этот способ применения Scrum 167

Приложение 1. Глоссарий

Мы медленно и постепенно создавали некоторую новую терминологию. В этом приложении дается определение этим терминам 176

Приложение 2. Scrum-гайд

Прочтите каноническое руководство по Scrum, его роли, ознакомьтесь с артефактами, событиями. Это библия Scrum 183

Приложение 3. Сценарий достижения гибкости организации

Это приложение представляет более детальный план для преобразования организации, чем это обсуждалось в главе 10 209

Благодарности 253

Об авторах 254

[Купить книгу на сайте kniga.biz.ua >>>](http://kniga.biz.ua)

ВВЕДЕНИЕ

Мы, Джейф и Кен, работаем в индустрии программного обеспечения в общей сложности 70 лет.

Мы были разработчиками программного обеспечения, менеджерами в ИТ-организациях и компаниях программного обеспечения и владельцами компаний по девелопменту и сервисному обслуживанию софта. Более 20 лет назад мы создали процесс, который позволил сотням организаций делать программный продукт лучше. Наша работа распространилась шире, чем мы когда-либо могли себе представить, ее плодами воспользовались миллионы людей, и мы в восторге от результатов, которых они смогли добиться.

Это не первая наша книга о создании софта, однако это первая книга, которую мы написали для тех, кто сам не разрабатывает программное обеспечение, — скорее она адресована лидерам организаций, выживание и конкурентное преимущество которых зависят от программного обеспечения. Эта книга для лидеров, которые могут получить выгоду от быстрой поэтапной разработки программного обеспечения и при этом добиться максимально возможного возврата инвестиций. Эта книга для лидеров, которые сталкиваются с деловыми и технологическими сложностями, затрудняющими разработку софта. С ее помощью такие лидеры могут помочь своим организациям достичь этих целей, приумножить внутренние возможности, увеличить количество предложений продуктов и многое другое.

Это книга для руководителей компаний, исполнительных директоров и старших менеджеров, которым необходимо, чтобы их организация производила лучшее программное обеспечение за более короткий срок, с меньшими затратами, большей предсказуемостью и низкими рисками.

Для этой аудитории у нас есть послание.

Возможно, вы имели негативный опыт разработки программного обеспечения в прошлом, но индустрия уже перешла на новый уровень. Сфера программного обеспечения радикально улучшила свои методы и результаты. Неопределенность, риск и потери, к которым вы привыкли, перестали быть неизбежностью. Мы работали со множеством организаций в сфере программного обеспечения, которые уже перешли на новый уровень. Хотим помочь это сделать и вам.

Мы покажем, как повысить стоимость бизнеса, используя процесс, поставляющий законченные фрагменты функционала разрабатываемого программного обеспечения как минимум каждые 30 дней.

Кроме того, мы расскажем, как определить приоритеты по созданию функционала и получить их «а-ля карт», то есть как пожелаете.

Инструментарий в этой книге поможет вам увеличить скорость разработки, доведя ее до современных стандартов, и в итоге получить желаемый результат.

Это софт за 30 дней.

РАЗДЕЛ I

ПОЧЕМУ ЛЮБОЙ БИЗНЕС В МИРЕ МОЖЕТ СОЗДАТЬ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЗА 30 ДНЕЙ

Мы обращаемся к каждому лидеру в организации, который хочет создавать лучшие программные продукты с лучшими характеристиками и предсказуемостью. Индустрия программного обеспечения изменяется и радикально улучшается. Неопределенность, риск и потери, к которым вы привыкли, перестали быть неизбежными. У нас за плечами 20 лет работы с организациями, которые уже перешли на новый уровень. Мы хотим, чтобы и вы сделали этот шаг и были способны создавать полезное, качественное программное обеспечение с управляемыми рисками.

Мы обращаемся к вам по двум причинам. Во-первых, в течение 40 лет вы страдали от плохого обслуживания в индустрии программного обеспечения, не намеренно, но неизбежно. Мы хотим вернуть ваше доверие. Во-вторых, программное обеспечение — это уже не только специализированный инструментарий для профессионалов. Программы теперь в нашем обществе выполняют все более и более важные операции. Мы хотим, чтобы вы были способны создать программное обеспечение, на которое мы все можем надежно полагаться.

Мы надеемся, что сможем достичь этих целей с помощью нашей книги.

Вопреки всему не сдавайтесь. Вы не должны больше мириться с ужасным программным обеспечением прошлого. Двигайтесь дальше. В этой части книги мы разберем, почему до сих пор разработка программного обеспечения была столь плохой. Далее мы покажем, как оно улучшилось и какие два явления этому способствовали. Затем мы продемонстрируем, как применять наш подход, чтобы добиться успеха.