

# ЭНИГМЫ

РАСПУТАЙ  
25 ТАИНСТВЕННЫХ ИСТОРИЙ

Виктор Эскандель



Купить книгу на сайте [kniga.biz.ua](http://kniga.biz.ua) >>>

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ

# В МИР ТАЙН И ЗАГАДОК!

Размышляя над невероятными историями из этой книги, ты не только прекрасно проведёшь время, но и научишься анализировать, рассуждать и использовать своё воображение. Ведь правильное решение можно найти разными путями: некоторые загадки проще разгадать, прибегая к логике, а другие — включив воображение.

Значки, которые ты увидишь над загадками, подскажут, как действовать в каждом случае.

 ЛОГИКА

 ВОООБРАЖЕНИЕ



## ИСПОЛЬЗУЙ ЛОГИКУ

Если ты видишь две шестерёнки, действуй следующим образом.

- Внимательно прочитай текст и тщательно изучи рисунки.
- Задай себе разные вопросы, например: все ли персонажи ведут себя нормально? имеет ли значение место действия?
- Прежде чем ответить на вопрос, подумай ещё раз. Если ты уверен, что нашёл отгадку, восстанови ход событий в соответствии со своим решением. Ну как, всё складывается?

Читай и рассматривай иллюстрации очень внимательно!







ВСЕ МЫ ДУМАЕМ  
И РАЗМЫШЛЯЕМ ПО-РАЗНОМУ!

Секрет успеха в том,  
чтобы взглянуть  
на ситуацию с нескольких  
точек зрения! Рассуждай  
разными способами!



## ИСПОЛЬЗУЙ ВООБРАЖЕНИЕ

Если ты видишь изображение лампочки, то знай.

- Загадки основаны на необычных ситуациях и имеют неожиданные решения.
- Логические рассуждения здесь не помогут, поэтому включи воображение.
- Мысли творчески, пробуй взглянуть на ситуацию с непривычной стороны.

Например: моя бабушка уронила серьгу в чашку с кофе,  
но вынула её совсем сухой. Почему? (Потому что  
в чашке был порошок растворимого кофе.)

Я ДОГАДАЛСЯ!



# КАК ИГРАТЬ?

С этой книгой можно играть и всей семьёй, и в компании друзей. Чем больше людей задействовано, тем увлекательнее. Но если вас окажется совсем мало, не сомневайтесь: вы всё равно отлично повеселитесь!

Ты можешь играть и один, распутывая таинственные истории самостоятельно. Ты превратишься в настоящего сыщика, который отыскивает скрытые улики и находит верное решение, полагаясь на собственные логику и воображение.

## ВСЕЙ СЕМЬЁЙ



- Прежде всего запаситесь свободным временем: спешка совершенно ни к чему.
- Игра пойдёт веселее, если в ней примут участие несколько игроков-сыщиков и один ведущий — руководитель расследования, который заранее будет знать отгадку (можете сменять друг друга в этой роли).
- Игроки задают ведущему вопросы, на которые он может отвечать только:
  - 1) «Да» или «Нет»;
  - 2) «Задайте вопрос иначе» (если ни один из игроков не заметил или не понял подсказку);
  - 3) «Не имеет значения» (если вопрос не поможет найти отгадку).
- Если распутать дело никак не удаётся, руководитель расследования может вместе с игроками ещё раз пройти по тексту и рисункам и помочь заметить упущенную подсказку.



## ДВУМЯ КОМАНДАМИ

- Разделитесь на две команды — по двое или более игроков в каждой — и назначьте арбитра, который будет судить игру.
- Заранее оговорите, какое число загадок вы намерены решить.
- Цель заключается не в том, чтобы найти ответ быстрее соперников, а в том, чтобы набрать больше очков.
- Когда команда считает, что нашла отгадку, она сообщает свой ответ арбитру. Если ответ верный, арбитр начисляет очки и команда может приступить к следующей загадке.
- Каждый раз, отгадывая загадку, не забывайте записывать набранные очки. Если по результатам игры получается ничья, решите ещё одну загадку.

Записывайте набранные очки на расчерченном листе бумаги.

Не забывай, что все мы размышляем по-разному! Загадки, которые ты считаешь сложными, другим игрокам могут показаться простыми, и наоборот!



## ВСЕЙ СЕМЬЁЙ

ЗАГАДКА	АЛЕКС	ЛИЗА	ВИКТОР	АМАНДА
ИНТЕРНАТ	40			
СОСЕДИ ИЗ ДОМА НАПРОТИВ		50		
НЕОБЫЧНОЕ ОГРАБЛЕНИЕ			50	
ДОЖДЛИВАЯ СУББОТА В УСАДЬБЕ		30		50
НЕВЕРОЯТНЫЙ ПОБЕГ				20
НЕМОЙ СВИДЕТЕЛЬ				
ДВА СОКА, ПОЖАЛУЙСТА!	50			
ОБЩИЙ СЧЁТ	90	80	50	70



## ДВУМЯ КОМАНДАМИ

ЗАГАДКА	КОМАНДА 1	КОМАНДА 2
ИНТЕРНАТ	40	
СОСЕДИ ИЗ ДОМА НАПРОТИВ		50
НЕОБЫЧНОЕ ОГРАБЛЕНИЕ		50
ДОЖДЛИВАЯ СУББОТА В УСАДЬБЕ	30	
НЕВЕРОЯТНЫЙ ПОБЕГ		50
НЕМОЙ СВИДЕТЕЛЬ	20	
ДВА СОКА, ПОЖАЛУЙСТА!	50	
ОБЩИЙ СЧЁТ	140	150



# НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ

У всех загадок разный уровень сложности — от 1 до 6. Сложность каждой загадки указана в начале страницы числом звёздочек.

1 = САМЫЙ ПРОСТОЙ УРОВЕНЬ



6 = САМЫЙ СЛОЖНЫЙ УРОВЕНЬ



За каждый уровень сложности начисляется разное количество очков.

УРОВЕНЬ

ОЧКИ



10



20



30



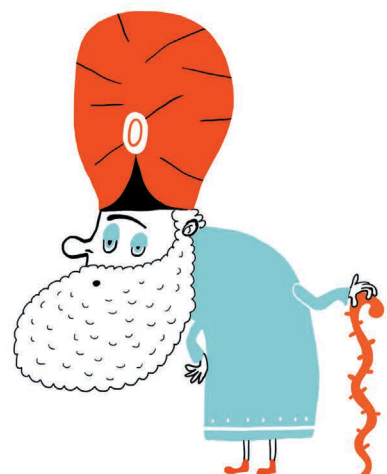
40



50



60





# СОДЕРЖАНИЕ



 ВИНОВЕН ЗА СОН ..... 8	 НЕВЕРОЯТНЫЙ ПОБЕГ ..... 36
 ЧТО ТЫ ЗДЕСЬ ДЕЛАЛ? ..... 10	 ПРИГОВОР ..... 38
 НА БОРТУ ВОР ..... 12	 НАСЛЕДНИК СУЛТАНА ..... 42
 ДЕДУШКИН ПОДАРОК ..... 14	 ОТКУДА ВЗЯЛСЯ НЕЗНАКОМЕЦ ..... 44
 НЕМОЙ СВИДЕТЕЛЬ ..... 16	 ВНЕЗАПНАЯ АТАКА ..... 46
 СОСЕДИ ИЗ ДОМА НАПРОТИВ ..... 18	 ЗАПРЕТНОЕ НАПРАВЛЕНИЕ ..... 48
 КТО-ТО ПОСТУЧАЛ В ДВЕРЬ ..... 20	 ДОЖДЛИВАЯ СУББОТА В УСАДЬБЕ ... 50
 АНТИКВАРНАЯ МАТРЁШКА ..... 22	 ПАДЕНИЕ С НЕБОСКРЁБА ..... 52
 НЕОБЫЧНОЕ ОГРАБЛЕНИЕ ..... 24	 ДЕТЕКТИВНАЯ ИСТОРИЯ ..... 54
 КАК ПЕРЕПЛЫТЬ РЕКУ ..... 26	 ЛИФТ ЭДВАРДА БЛАСА ..... 58
 НЕОЖИДАННЫЙ ЛИВЕНЬ ..... 28	 БАРМЕН С ПИСТОЛЕТОМ ..... 60
 РОКОВОЙ ВЫСТРЕЛ ..... 30	
 ИНТЕРНАТ ..... 32	
 ДВА СОКА, ПОЖАЛУЙСТА! ..... 34	

НЕ ЗАБЫВАЙ СМОТРЕТЬ НА ЗНАЧКИ,  
ЧТОБЫ ЗНАТЬ, НА ЧТО СЛЕДУЕТ ПОЛАГАТЬСЯ:  
НА ЛОГИКУ ИЛИ НА ВООБРАЖЕНИЕ.

